chicco

12 m+

Dj Mixer Chitarra

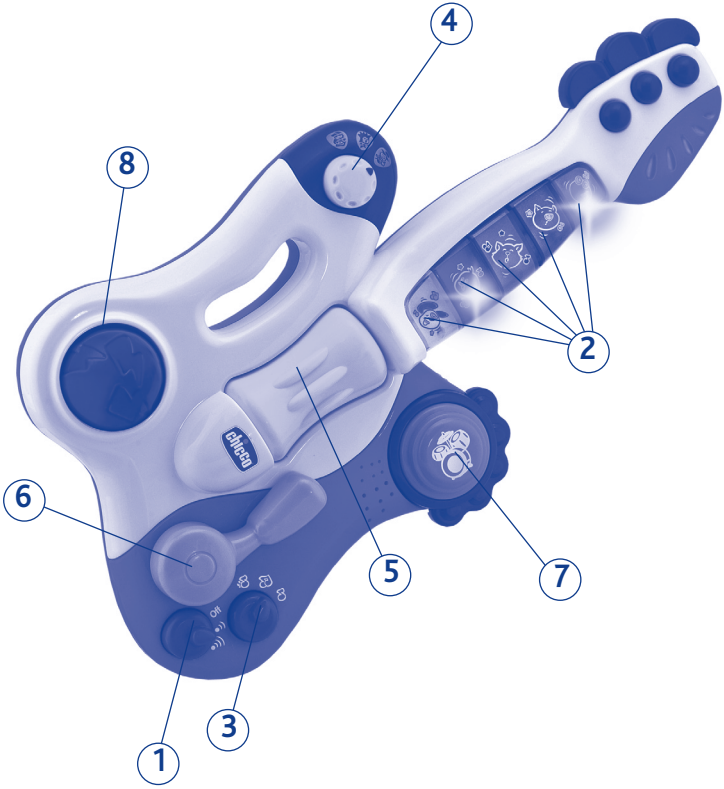
Dj Mixer Guitar

Dj Mix Guitare

Dj Mixer Gitarre

Dj Mixer Guitarra

Guitarra Dj Mixer


4
8
2
6
5
7
1
3

Età: da 12 mesi

- Si raccomanda di leggere e conservare queste istruzioni per riferimento futuro.
- Il gioco funziona con 3 pile "AA" da 1,5 Volt incluse. Le pile incluse nel prodotto all'atto dell'acquisto sono fornite solo per la prova dimostrativa nel punto vendita e **devono essere sostituite immediatamente con pile nuove subito dopo l'acquisto.**

AVVERTENZE

Per la sicurezza del tuo bambino: **ATTENZIONE!**

- Prima dell'uso rimuovere ed eliminare eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) e tenerli lontano dalla portata dei bambini.
- Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- Per l'utilizzo del gioco si raccomanda la supervisione dell'adulto.
- Non fissare lacci o tracolle alla chitarra per evitare rischi di strangolamento.

INTRODUZIONE AL GIOCO

DJ Mixer Chitarra è una chitarra elettronica ricca di funzioni. Si possono selezionare tre differenti generi musicali (Pop, Rock, Blues) e scegliere fra tre modalità di utilizzo (accordi, melodie preregistrate, note-guida). Sulla base delle 23 melodie preregistrate è possibile, inoltre, aggiungere il suono delle percussioni, del vibrato ed accelerare il ritmo della musica. Il bambino può così personalizzare le melodie esprimendo la propria creatività.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

1. SELETTORE DI ACCENSIONE
2. TASTIERA
3. SELETTORE MODALITÀ DI GIOCO
4. SELETTORE GENERI MUSICALI
5. RULLO CORDE
6. LEVA DEL VIBRATO
7. MINI BATTERIA
8. SFERA EFFETTI SPECIALI

ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL GIOCO E REGOLAZIONE DEL VOLUME

Per attivare il gioco, ruotare il SELETTORE DI ACCENSIONE (1), dalla posizione OFF alla posizione <)) o <))) a seconda del livello di volume desiderato. Una breve melodia conferma l'accensione.

Dopo alcuni minuti di non utilizzo, la chitarra entra automaticamente in modalità stand-by per evitare un inutile consumo di pile. Per riattivare il gioco basta premere uno dei tasti della TASTIERA (2).
Al fine di evitare un inutile consumo delle pile, si consiglia dopo l'uso di spegnere sempre il gioco ruotando il SELETTORE DI ACCENSIONE (1) nella posizione OFF.

FUNZIONAMENTO GENERALE DELLA CHITARRA
La chitarra permette di scegliere tre differenti modalità di gioco e tre differenti generi musicali.

Modalità di gioco:
E' possibile selezionare tre differenti modalità di gioco ruotando il SELETTORE MODALITÀ DI GIOCO (3) sui seguenti simboli. Una breve melodia conferma la selezione.

- Modalità accordi: premendo i cinque tasti della tastiera (2) è possibile ascoltare cinque differenti accordi.
- Modalità melodie preregistrate: premendo i cinque tasti della tastiera (2) si ascoltano 15 differenti melodie di tre stili musicali (da selezionare come indicato nel capitolo "Generi musicali"). Durante la riproduzione delle melodie, è possibile, inoltre, integrare le voci degli animali premendo nuovamente uno dei cinque tasti colorati (2) a seconda dell'animale desiderato.
- Modalità note-guida: dopo aver selezionato questa modalità di gioco, la tastiera (2) si illumina con un gioco di luci che, dopo alcuni istanti, si sofferma per segnalare il tasto di avvio di una delle melodie preregistrate. Premendo di volta in volta i tasti che si illuminano in sequenza, il bambino ascolta il brano fino alla sua completa esecuzione.

Generi musicali:
Nella modalità "Melodie preregistrate" e "Note-guida" è possibile selezionare tre differenti generi musicali ruotando il SELETTORE GENERI MUSICALI (4) sui seguenti simboli. Una breve melodia confermerà la selezione.

- Pop: premendo i pulsanti della tastiera (2) si ascoltano cinque melodie pop.
- Rock: premendo i pulsanti della tastiera (2) si ascoltano cinque melodie rock.
- Blues: premendo i pulsanti della tastiera (2) si ascoltano cinque melodie blues.

Funzioni mixer:
La chitarra è completa di tre funzioni mixer che permettono di integrare e mixare con diversi effetti sonori le 23 melodie preregistrate.
• LEVA DEL VIBRATO (6): abbassando la leva del vibrato, si attiva il tipico effetto sonoro.

- MINI BATTERIA (7): premendo il pulsante della batteria, si attiva il suono della percussione.
- SFERA EFFETTI SPECIALI (8): facendo rullare avanti o indietro, si ascolta un simpatico effetto sonoro. Se invece si aziona questa attività durante la riproduzione di una melodia nella modalità "Melodie preregistrate", si ottiene un effetto di accelerazione del ritmo della melodia stessa.

Corde:
Muovendo il "rullo corde" della chitarra (5) in su e giù si attivano tre suoni differenti. Se si attiva la funzione corde durante la riproduzione di una melodia, la melodia stessa si interrompe e viene sostituita dal suono della corde.

QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA EU 2002/96/EC.
Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dai rifiuti domestici, deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riconsegnato al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta delle sanzioni amministrative di cui al D.lgs. n. 22/1997 (art.50 e seguenti del D.lgs 22/97).Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

CONFORMITA' ALLA DIRETTIVA EU 2006/66 CE
Il simbolo del cestino barrato riportato sulle pile o sulla confezione del prodotto, indica che le stesse, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattate separatamente dai rifiuti domestici, non devono essere smaltite come rifiuto urbano ma devono essere conferite in un centro di raccolta differenziata oppure riconsegnate al rivenditore al momento dell'acquisto di pile ricaricabili e non ricaricabili nuove equivalenti.
L'eventuale simbolo chimico Hg, Cd, Pb, posto sotto al cestino barrato indica il tipo di sostanza contenuta nella pila: Hg = Mercurio, Cd = Cadmio, Pd = Piombo.
L'utente è responsabile del conferimento delle pile a fine vita alle appropriate strutture di raccolta al fine di agevolare il trattamento e il riciclaggio. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo delle pile esauste al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento

ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute umana e favorisce il riciclo delle sostanze di cui sono composte le pile.
Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta danni all'ambiente e alla salute umana. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

RIMOZIONE E INSERIMENTO DELLE PILE SOSTITUIBILI

- La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata da parte di un adulto.
- Per sostituire le pile: allentare la vite del portello, posto sotto la chitarra, con un cacciavite, asportare il portello, rimuovere dal vano pile le pile scariche, inserire le pile nuove facendo attenzione a rispettare la corretta polarità di inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare il portello e **serrare a fondo la vite.**
- Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini.
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto.
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto.
- Utilizzare pile alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto.
- Non mischiare tipi diversi di pile o pile scariche con pile nuove.
- Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle operando la raccolta differenziata.
- Non porre in corto circuito i morsetti di alimentazione.
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili: potrebbero esplodere.
- Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili, potrebbe diminuire la funzionalità del giocattolo.
- Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle da giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO

- Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido e asciutto per non danneggiare il circuito elettronico.
- Non immergere il gioco in acqua.
- Proteggere con cura il giocattolo da calore, polvere, sabbia e acqua.
- Il prodotto non deve essere riparato o modificato dall'acquirente o da personale non qualificato.

Fabbricato in Cina.

Age: From 12 Months +

- Please read these instructions carefully and keep for future reference.
- This toy requires 3 x "AA" 1.5 Volt type batteries (included). The batteries included with the product, at the time of purchase, are supplied only for demonstration purposes at the sale point. **They must be replaced immediately with new batteries after the purchase**.

WARNINGS

For your child's safety: **WARNING!**

- Before use remove and dispose of any plastic bags and any other packaging (e.g. fasteners, fixing ties, etc.) and keep them out of reach of children.
- Check the toy regularly for signs of wear and damage. Should any part be damaged, do not use and keep out of reach of children.
- This toy must be used under adult supervision.
- Do not fix ties or straps to the guitar to avoid the risk of strangulation.

INTRODUCTION TO THE TOY

DJ Mixer Guitar is an electronic guitar with many different functions. The child can select three different types of music (Pop, Rock & Blues) and three play modes (tunes, pre-recorded melodies and follow-me notes). Moreover, to the 23 pre-recorded melodies the child can add the sound of percussions, vibrations and accelerate the rhythm of music, therefore creating its own melodies and expressing its creativity.

HOW TO USE THE TOY

1. ON/OFF SWITCH
2. KEYBOARD
3. PLAY MODE SELECTOR
4. MUSIC TYPE SELECTOR
5. CORDS ROLLER
6. VIBRATIONS LEVER
7. DRUMS
8. SPECIAL EFFECTS SPHERE

HOW TO SWITCH THE TOY ON/OFF AND ADJUST THE VOLUME

To activate the toy, turn the ON/OFF SWITCH (1), from the OFF to the <)) o <))) position, depending on the desired volume level. A short melody will confirm that the toy is switched on.

After a few minutes of non-use, the guitar automatically goes in the stand-by mode to avoid wasting battery power. To reactivate the toy, simply press one of the KEYBOARD keys (2).
To avoid wasting battery power, it is recommended to always switch the toy off by turning the ON/OFF SWITCH (1) to the OFF position.

HOW TO USE THE GUITAR: GENERAL INSTRUCTIONS

The guitar allows you to select three different play modes and three different types of music.

Play Modes:

It is possible to select three different play modes by turning the PLAY MODE SELECTOR 3) towards the following symbols. A short melody will confirm the play mode selected.

- Tunes mode: By pressing the five keys on the keyboard, (2) it is possible to listen to five different tunes.
- Pre-recorded melody mode: By pressing the five keys on the keyboard (2) it is possible to listen to 15 different melodies in three musical styles (to be selected as indicated in the section "Types of Music"). While reproducing the melodies, it is also possible to enhance the musical passages with animal voices, by pressing one of the five coloured buttons (2), depending on the desired animal.
- Follow-me mode: After having selected this play mode, the keyboard (2) lights up with a light display which, after a brief moment, stops and signals the key which will activate one of the pre-recorded melodies. By pressing the keys, which are lit in a sequence, the child can listen to the end of the musical passage.

Types of Music:

In the "Pre-recorded melodies" and "Follow-Me" modes, it is possible to select three different types of music, turning the MUSIC TYPE SELECTOR (4) towards the following symbols.

ıort melody will confirm the selected type of music.

Pop: By pressing the keys on the keyboard (2) the child will listen to five pop melodies.

Rock: By pressing the keys on the keyboard (2) the child will listen to five rock melodies.

Blues: By pressing the keys on the keyboard (2) the child will listen to five blues melodies.

Mixer Functions:

The guitar has three mixer functions which allow the child to integrate and mix the 23 pre-recorded melodies with different sound effects.

- VIBRATIONS LEVER (6): Lowering the vibrations lever will activate the typical sound effects.
- DRUMS (7): By pressing the drums button, the child will activate the sound of percussions.

• SPECIAL EFFECTS SPHERE (8): By rolling it forward or backward, the child can activate a fun sound effect. If this activity is used while reproducing a melody in the "Pre-recorded Melodies" mode, its rhythm is accelerated.

Cords:
Moving the "Cords Roller" of the guitar (5) in an upward or downward direction will activate three different sounds. If the cords are activated while reproducing a melody, the melody will stop and be substituted by the sound of the cords.

THIS PRODUCT COMPLIES WITH EU DIRECTIVE 2002/96/EC.
The crossed bin symbol on the appliance indicates that the product, at the end of its life, must be disposed of separately from domestic waste, either by taking it to a separate waste disposal site for electric and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for taking the appliance to a special waste disposal site at the end of its life. If the disused appliance is collected correctly as separate waste, it can be recycled, treated and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and health, and contributes towards the recycling of the product's materials. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

THIS PRODUCT COMPLIES WITH EC DIRECTIVE 2006/66/EC
The crossed bin symbol on the batteries or product pack indicates that, at the end of their life, they must not be disposed of as urban refuse. They must be disposed of separately from domestic waste, either by taking them to a separate waste disposal site for batteries or by returning them to your dealer when you buy similar rechargeable or non-rechargeable batteries.
The chemical symbols Hg, Cd, Pb, printed under the crossed bin symbol, indicate the type of substance contained in the batteries: Hg=Mercury, Cd=Cadmium, Pb=Led.
The user is responsible for taking the batteries to a special waste disposal site at the end of their life, so that they can be treated and recycled. If the spent batteries are collected correctly as separate waste, they can be recycled, treated and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and human health, and contributes towards the recycling of the batteries' substances. Non-compliance with the norms on battery disposal damages the environment and human health. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the batteries.

FITTING AND/OR REPLACING BATTERIES

- Batteries must only be fitted by an adult.
- To replace spent batteries: Loosen the screw on the battery compartment, located under the guitar. Remove the spent batteries and fit new ones, ensuring that they have been fitted in the correct polarity (as shown on the product). Close the battery cover, **and tighten the screw.**
- Always keep batteries and tools out of reach of children.
- Always remove spent batteries from the toy to avoid the danger of possible leakage from the battery damaging the product.
- Always remove the batteries if the toy will not be used for a long period.
- Only use alkaline batteries of the same type or equivalent to the type recommended for the correct function of this product.
- Never mix new and old batteries, or different types of batteries.
- Do not burn or dispose of spent batteries into the environment. Dispose of spent batteries at an appropriate differentiated collection point.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries: they might explode.
- The use of rechargeable batteries is not recommended, since they could impair the toy's functionality.
- If rechargeable batteries are used, take them out of the toy before recharging them. Batteries must always be recharged under adult supervision.

CARE & MAINTENANCE

- Clean the toy with a soft dry cloth to prevent the risk of damaging the electronic circuit.
- Do not submerge the toy in water.
- Protect the toy from heat, dust, sand and water.
- The product must not be repaired or modified by the purchaser or unqualified staff.

Made in China.

Âge: à partir de 12 mois

- Nous recommandons de lire et de conserver ces instructions pour pouvoir s'y référer ultérieurement.
- Le jouet fonctionne avec 3 piles "AA" de 1,5 Volt incluses. Les piles incluses avec le produit au moment de l'achat ne servent que pour la démonstration sur le point de vente et **doivent être remplacées immédiatement par des piles neuves après l'achat.**

AVERTISSEMENTS

Pour la sécurité de votre enfant: **ATTENTION!**

- Avant l'utilisation enlever et éliminer les sachets en plastique et autres éléments éventuels qui ne font pas partie du jouet (par exemple, liens, éléments de fixation, etc.) et les placer hors de portée des enfants.
- Vérifier régulièrement l'état d'usure du produit et la présence d'éventuelles détériorations. En cas de dommages, ne pas se servir du jeu et le tenir hors de portée des enfants.
- Produit non adapté aux enfants de mois de 36 mois en raison de ses caractéristiques de constructions, de ses fonctions et de la présence de petites pièces.
- Pour l'utilisation de ce jouet, nous recommandons la surveillance d'un adulte.
- Ne pas attacher de lacets ou de cordons à la guitare pour éviter tout risque d'étranglement.

INTRODUCTION AU JEU

DJ Mix Guitare est une guitare électronique riche en activités et fonctions. L'enfant peut sélectionner son style musical préféré (Pop, Rock, Blues) et choisir parmi trois modes d'utilisation (accords, mélodies pré-enregistrées, notes-guides). Sur la base des 23 mélodies pré-enregistrées, il peut rajouter le son des percussions, du vibrato et accélérer le rythme de la musique. Tout en développant sa créativité, l'enfant personnalise les mélodies.

FONCTIONNEMENT DU JOUET

1. SELECTEUR D'ALLUMAGE
2. CLAVIER
3. SÉLECTEUR MODES DE JEU
4. SÉLECTEUR GENRES MUSICAUX
5. BOUTON CORDES
6. VIBRATO
7. MINI BATTERIE
8. ROULEAU EFFETS SPECIAUX

ALLUMAGE/ARRET DU JOUET ET REGLAGE DU VOLUME

Pour actionner le jouet, tourner le SELECTEUR D'ALLUMAGE (1) de la position OFF à la position <)) ou <))) selon le niveau de volume désiré. Une brève mélodie confirme l'allumage.

Au bout de quelques minutes d'inactivité la guitare entre automatiquement en mode d'attente pour éviter une consommation inutile des piles. Pour faire repartir le jouet, appuyer sur les touches du CLAVIER (2).

Pour éviter une consommation inutile des piles, nous conseillons de toujours éteindre le jouet après l'utilisation en tournant le SELECTEUR D'ALLUMAGE (1) sur la position OFF.

FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL DE LA GUITARE

La guitare permet de choisir trois modes de jeu et trois genres musicaux différents.

Modes de jeu :

Vous pouvez sélectionner trois modes de jeu différents en tournant le SELECTEUR MODES DE JEU (3) sur les symboles suivants. Une brève mélodie confirme la sélection.

- Mode accords : appuyer sur les cinq touches du clavier (2) pour écouter cinq accords différents.
- Mode mélodies pré-enregistrées : appuyer sur les cinq touches du clavier (2) pour écouter 15 mélodies différentes dans trois styles musicaux (à sélectionner comme indiqué au chapitre "Genres musicaux"). Tout en écoutant les différentes mélodies, l'enfant peut rajouter les cris des animaux en appuyant de nouveau sur l'une des cinq touches colorées (2) selon l'animal désiré.
- Mode notes-guides : lorsque ce mode de jeu est sélectionné, le clavier (2) s'éclaire avec un jeu de lumière qui, au bout de quelques instants, s'arrête pour signaler la touche de lancement d'une des mélodies pré-enregistrées. Il suffit d'appuyer sur les touches lumineuses pour composer des morceaux.

Genres musicaux:

En mode "Mélodies pré-enregistrées" et "Notes guides", vous pouvez sélectionner trois genres musicaux différents en tournant le SÉLECTEUR GENRES MUSICAUX (4) sur les symboles suivants. Une brève mélodie confirme la sélection.

- Pop : appuyer sur les touches du clavier (2) pour écouter cinq mélodies pop.
- Rock : appuyer sur les touches du clavier (2) pour écouter cinq mélodies rock.
- Blues : appuyer sur les touches du clavier (2) pour écouter cinq mélodies blues.

Fonctions « mix»:
3 fonctions permettent de « mixer » les 23 mélodies pré-enregistrées.
- VIBRATO (6) : baisser le levier du vibrato pour enclencher l'effet sonore typique.
- MINI BATTERIE (7): appuyer sur le bouton de la batterie pour produire le son de la percussion.
- SPHERE AVEC DES EFFETS SPECIAUX (8) : En tournant la sphère, un sympathique effet sonore s'enclenche. Il suffit d'actionner cette fonction pendant la reproduction d'une mélodie dans la fonction « Mélodies pré-enregistrées » pour que le rythme de la mélodie s'accélère.

Cordes:
Tourner le "rouleau cordes" de la guitare (5) de haut en bas pour actionner trois sons différents. Si vous activez l'option « cordes » pendant la reproduction d'une mélodie, celle-ci s'interrompt et est remplacée par le son des cordes.

CE PRODUIT EST CONFORME À LA DIRECTIVE EU 2002/96/EC.
Le symbole de la poubelle barrée sur l'appareil indique que ce produit, à la fin de sa propre vie utile, devra être traité séparément des autres déchets domestiques ; il faudra donc l'apporter dans un centre de collecte sélective pour les appareillages électriques et électroniques, ou bien le remettre au revendeur lors de l'achat d'un nouvel appareillage équivalent. L'utilisateur est responsable du retour de l'appareil, à la fin de sa vie, aux structures de collecte appropriées. Une collecte sélective adéquate, visant à envoyer l'appareil que l'on n'utilise plus au recyclage, au traitement et à l'élimination compatible avec l'environnement, contribue à éviter les effets négatifs possibles sur l'environnement et sur la santé, et favorise le recyclage des matériaux dont le produit est composé. Pour obtenir des renseignements plus détaillés sur les systèmes de collecte disponibles, s'adresser au service local d'élimination des déchets, ou bien au magasin où l'appareil a été acheté.

CONFORMITÉ À LA DIRECTIVE EU 2006/66/EC
Le symbole de la poubelle barrée apposé sur les piles ou l'emballage du produit indique qu'à la fin de la vie du produit, celui-ci doit être traité séparément des ordures domestiques, non pas jeté comme un déchet urbain mais envoyé dans un centre de tri sélectif pour appareils électriques et électroniques, ou remis au revendeur au moment de l'achat de nouvelles piles rechargeables ou non rechargeables.
Le symbole chimique Hg, Cd, Pb dessiné sous la poubelle barrée indique la substance contenue dans la pile : : Hg=Mercure, Cd=Cadmium, Pb=Plomb.
L'utilisateur est responsable de l'envoi des piles en fin de vie aux structures de récupération appropriées pour en faciliter le traitement et le recyclage.

Un tri sélectif adéquat pour envoyer l'appareil inutilisé au recyclage, au traitement ou à une élimination compatible avec l'environnement aide à prévenir d'éventuels effets négatifs sur l'environnement et la santé et favorise le recyclage des matériaux contenus dans les piles. L'élimination abusive du produit par l'utilisateur provoque des dommages à l'environnement et compromet la santé. Pour plus d'informations sur les systèmes de ramassage disponibles, adressez-vous au service local en charge du ramassage des ordures ou au magasin où a été acheté le produit.

MISE EN PLACE ET/OU REMPLACEMENT DES PILES

- Le remplacement des piles doit toujours être fait par un adulte.
- Pour remplacer les piles : desserrer la vis du couvercle sous la guitare à l'aide d'un tournevis, ôter le couvercle et enlever les piles usagées. Introduire les piles neuves en veillant à respecter la polarité (comme indiquée sur le produit), remettre le couvercle en place **et revisser à fond.**
- Ne pas laisser les piles ou des outils éventuels à portée des enfants.
- Toujours enlever les piles usagées pour éviter que d'éventuelles fuites de liquide n'endommagent le produit.
- Toujours enlever les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Utiliser des piles alcalines identiques ou équivalentes au type de piles recommandé pour le fonctionnement de ce produit.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou des piles usagées avec des piles neuves.
- Ne pas jeter les piles usagées dans le feu et ne pas les jeter dans la nature. Les mettre dans les conteneurs de recyclage prévus à cet effet.
- Ne pas provoquer de court-circuit avec les bornes d'alimentation.
- Ne pas tenter de recharger les piles non rechargeables : elles pourraient exploser.
- L'utilisation de piles rechargeables est déconseillée car elles pourraient réduire le fonctionnement du jouet.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, les extraire du jouet avant de les recharger et procéder à la recharge uniquement sous la surveillance d'un adulte.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DU JOUET

- Nettoyer le jouet avec un chiffon doux et sec pour ne pas endommager le circuit électronique.
- Ne pas plonger le jouet dans l'eau.
- Protéger avec soin le jouet de la chaleur, de la poussière, du sable et de l'eau.
- Le produit ne doit pas être réparé ou modifié par l'acheteur ou par du personnel non qualifié.

Fabriqué en Chine.

Alter: Ab 12 Monaten

- Die Gebrauchsanweisung sorgfältig durchlesen und für zukünftiges Nachschlagen aufbewahren.
- Das Spiel funktioniert mit 3 Batterien Typ „AA" zu 1,5 Volt (enthalten). Die beim Kauf in dem Produkt enthaltenen Batterien dienen nur zu Demonstrationszwecken in der Verkaufsstelle und **müssen sofort nach dem Kauf durch neue Batterien ersetzt werden.**

HINWEISE

Für die Sicherheit Ihres Kindes: **WARNUNG!**

- Vor der Verwendung, eventuell vorhandene Kunststoffbeutel und alle Teile der Verpakkung entfernen und entsorgen (zum Beispiel Befestigungsriemen, Klammern, usw.) und für Kinder unzugänglich aufbewahren.
- Das Produkt regelmäßig prüfen und bei den ersten Anzeichen von Beschädigung ersetzen. Im Falle einer Beschädigung nicht benutzen und stets fern von Kindern aufbewahren.
- Für die Verwendung des Spiels wird die Aufsicht durch einen Erwachsenen empfohlen.
- Keine Riemen oder Trageriemen an der Gitarre befestigen, um eine Erdrosselungsgefahr zu vermeiden.

EINFÜHRUNG IN DAS SPIEL

DJ Mixer Gitarre ist eine elektronische Gitarre mit vielen Funktionen. Es können drei verschiedene Musikarten (Pop, Rock, Blues) ausgewählt werden und man kann unter drei Betriebsarten (Akkorden, aufgenommenen Melodien, Leitnoten) wählen. Auf der Basis der 23 aufgenommenen Melodien kann der Klang des Schlagzeugs und des Vibrators hinzugefügt und der Rhythmus der Musik beschleunigt werden. Das Kind kann so seine eigene Musik gestalten und dabei seine Kreativität zum Ausdruck bringen.

FUNKTIONIEREN DES SPIELS

1. EINSCHALTWÄHLER
2. TASTATUR
3. WÄHLER FÜR BETRIEBSART
4. WÄHLER FÜR MUSIKARTEN
5. SAITEN-ROLLE
6. VIBRATO-HEBEL
7. MINI-SCHLAGZEUG
8. KUGEL FÜR SPEZIALEFFEKTE

EIN-/AUSSCHALTEN DES SPIELS UND LAUTSTÄRKEREGULIERUNG

Zum Einschalten des Spiels den Einschaltwähler (1) je nach der gewünschten Lautstärke aus der Position OFF in die Position <)) oder <))) drehen. Eine kurze Melodie bestätigt das Einschalten.

Wird die Gitarre einige Minuten nicht benutzt, geht sie automatisch in Standby, um einen unnötigen Batterieverbrauch zu vermeiden. Zum Wiedereinschalten des Spiels genügt es, eine der Tasten der Tastatur (2) zu drücken.

Um einen unnötigen Batterieverbrauch zu vermeiden, wird empfohlen, das Spiel nach dem Gebrauch stets auszuschalten, indem der EINSCHALTWÄHLER (1) in die Position OFF gedreht wird.

ALLGEMEINE FUNKTIONEN DER GITARRE

Mit der Gitarre können drei verschiedene Spielmöglichkeiten und drei verschiedene Musikarten gewählt werden.

Spielart:

Es können drei verschiedene Spielarten gewählt werden, indem der WAHLSCHALTER FÜR DIE SPIELART (3) auf die folgenden Symbole gedreht wird. Eine kurze Melodie bestätigt die Wahl.

- Akkorde: Drückt man auf die fünf Tasten der Tastatur (2), kann man fünf verschiedene Akkorde hören.
- Aufgenommene Melodien: Drückt man auf die fünf Tasten der Tastatur (2), hört man 15 verschiedene Melodien drei verschiedener Musikstile (die wie in dem Kapitel „Musikgenres“ auszuwählen sind). Während der Wiedergabe der Melodien können zusätzlich die Tierstimmen ergänzt werden, indem je nach dem gewünschten Tier erneut eine der fünf farbigen Tasten (2) gedrückt wird.
- Leitnoten: Nachdem diese Spielart gewählt wurde, leuchtet die Tastatur (2) mit einem Lichterspiel auf, das nach einigen Augenblicken anhält, um die Starttaste für eine der aufgenommen Melodien anzuzeigen. Drückt das Kind von Mal zu Mal die Tasten drückt, die hintereinander aufleuchten, hört es das Musikstück bis zum Ende.

Musik-Art:

In der Spielart „Aufgenommene Melodien“ und „Leitnoten“ können drei verschiedene Musik-Arten gewählt werden, indem der WÄHLSCHALTER MUSIK-ART (4) auf die folgenden Symbole gedreht wird. Eine kurze Melodie bestätigt die Wahl.

- Pop: Werden die Tasten der Tastatur (2) gedrückt, hört man fünf Pop-Melodien.
- Rock: Werden die Tasten der Tastatur (2) gedrückt, hört man fünf Rock-Melodien.

Blues: Werden die Tasten der Tastatur (2) gedrückt, hört man fünf Blues-Melodien.

Mixer-Funktionen:
Die Gitarre hat drei Mixer-Funktionen, mit denen die 23 aufgenommenen Melodien mit verschiedenen Toneffekten ergänzt und gemixt werden können.
- VIBRATO-HEBEL (6): Wird der Vibrato-Hebel gesenkt, schaltet sich der typische Klangeffekt ein.
- MINI-SCHLAGZEUG (7): Wird die Schlagzeug-Taste gedrückt, schaltet sich der Schlagzeugklang ein.
- KUGEL MIT SPEZIALEFFEKTEN (8): Wird sie hin- und hergerollt, hört man einen Klangeffekt. Wird diese Aktivität dagegen während der Wiedergabe einer Melodie in der Spielart „Aufgenommene Melodien" eingeschaltet, erhält man einen Beschleunigungseffekt für den Rhythmus dieser Melodie.

Saiten:
Rollt man die „Saiten-Rolle" der Gitarre (5) auf und ab, schalten sich drei verschiedene Klänge ein. Schaltet man die Saiten-Funktion während der Wiedergabe einer Melodie ein, wird diese. Melodie unterbrochen und durch den Klang der Saiten ersetzt.

DIESES PRODUKT ENTSPRICHT DER EU-RICHTLINIE 2002/96/EC.
Die durchgestrichene Abfalltonne, die auf diesem Gerät abgebildet ist, bedeutet, dass dieses Produkt nach dem Ende seiner Betriebszeit getrennt von den Haushaltsabfällen zu entsorgen ist. Entweder sollte es an einer Sammelstelle für elektrische und elektronische Altgeräte abgegeben werden oder, bei Kauf eines neuen Geräts, dem Verkäufer zurückgegeben werden. Der Verbraucher ist in jedem Falle verantwortlich für die ordnungsgemäße Entsorgung des Geräts nach Ende der Betriebszeit. Nur bei Abgabe des Geräts an einer geeigneten Sammelstelle ist es möglich das Produkt so zu verarbeiten, zu recyceln und umweltgerecht zu entsorgen, dass einerseits Werkstoffe und Materialien wieder verwendet werden können und andererseits negative Folgen für Umwelt und Gesundheit ausgeschlossen werden. Nähere Auskunft bekommen Sie bei ihrem örtlichen Amt für Abfallentsorgung oder in der Verkaufsstelle dieses Geräts.

KONFORMITÄT MIT DER EU-RICHTLINIE 2006/66/EC
Die durchgestrichene Abfalltonne, die auf den Batterien oder auf der Produktpackung abgebildet ist, bedeutet, dass diese, da sie nach dem Ende ihrer Betriebszeit getrennt von den Haushaltsabfällen zu entsorgen sind, nicht als Haushaltsabfall entsorgt werden dürfen, sondern entweder an einer Sammelstelle für Altbatterien abgegeben werden oder, bei Kauf neuer, gleichwertiger wieder aufladbarer und nicht wieder aufladbarer Batterien dem Verkäufer zurückgegeben werden müssen.
Das eventuelle chemische Symbol Hg, Cd, Pb unter der durchgestrichenen Abfalltonne gibt den in der Batterie enthaltenen Substanztyp an: Hg = Quecksilber, Cd = Kadmium, Pb = Blei.

Der Verbraucher ist in jedem Falle verantwortlich für die ordnungsgemäße Entsorgung der Batterien nach Ende der Betriebszeit, um deren Verarbeitung und Recycling zu erleichtern. Nur bei Abgabe der Batterien an einer geeigneten Sammelstelle ist es möglich, diese so zu verarbeiten, zu recyceln und umweltgerecht zu entsorgen, dass einerseits Werkstoffe und Materialien wieder verwendet und andererseits negative Folgen für die Umwelt und menschliche Gesundheit ausgeschlossen werden können. Nähere Auskunft bekommen Sie bei ihrem örtlichen Amt für Abfallentsorgung oder in der Verkaufsstelle dieses Geräts.

BATTERIEN EINSETZEN/ERSETZEN

- Die Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen ersetzt werden.
- Um die Batterien zu ersetzen: Die Schraube der Abdeckung unter der Gitarre mit einem Schraubenzieher abschrauben, den Deckel abnehmen, die leeren Batterien aus dem Batteriefach nehmen, die neuen Batterien einsetzen – dabei die Einsetzrichtung beachten (wie auf dem Produkt angegeben) – die Abdeckung wieder aufsetzen und **die Schraube gut festziehen.**
- Die Batterien oder das Werkzeug für Kinder unzugänglich aufbewahren.
- Die leeren Batterien des Produktes immer entnehmen, um eventuelle Flüssigkeitsverluste, die das Produkt beschädigen könnten, zu vermeiden.
- Die Batterien im Falle einer längeren Nichtbenutzung des Produktes entnehmen.
- Die selben oder gleichwertigen Alkalibatterien benutzen, die für das Produkt vorgesehen sind.
- Nicht verschiedene Batterietypen oder neue und verbrauchte Batterien zusammen benutzen.
- Die leeren Batterien nicht ins Feuer werfen, sondern entsprechend den Vorschriften entsorgen.
- Die Stromverbindungen nicht kurzschließen.
- Nicht versuchen, nicht wieder aufladbare Batterien neu aufzuladen; sie könnten explodieren.
- Von einer Verwendung wiederaufladbarer Batterien wird abgeraten, da diese die Wirksamkeit des Spielzeugs verringern könnten.
- Im Falle einer Verwendung wiederaufladbarer Batterien, sind diese aus dem Spielzeug zu nehmen, um sie wiederaufzuladen und das Wiederaufladen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen vornehmen.

REINIGUNG UND WARTUNG DES SPIELS

- Zur Reinigung des Spiels ein weiches trockenes Tuch verwenden, um die Elektronik nicht zu beschädigen.
- Nicht das Spiel in Wasser tauchen.
- Das Spiel vor Hitze, Staub, Sand und Wasser schützen.
- Das Produkt darf nicht vom Käufer oder von nicht qualifizierten Personen repariert oder verändert werden.

Made in China

Edad: a partir de 12 meses

- Se aconseja leer estas instrucciones y conservarlas para futuras consultas.
- El juguete funciona con 3 pilas "AA" de 1,5 Volt incluidas. Las pilas incluidas en el producto en el momento de la compra se suministran sólo para la prueba demostrativa en el punto de venta y **deben ser inmediatamente sustituidas con pilas nuevas después de la compra.**

ADVERTENCIAS

Para la seguridad de tu hijo: **¡CUIDADO!**

- Antes del uso quitar y eliminar las bolsas de plástico y el resto de componentes que no formen parte del juguete (por ej. cuerdas, elementos de fijación, etc.) y mantenerlos fuera del alcance de los niños.
- Verificar regularmente el estado de desgaste del producto y la presencia de roturas. En caso de daños no utilizar el juguete y mantenerlo fuera del alcance de los niños.
- Se aconseja utilizar el juguete bajo la supervisión de un adulto.
- No fijar lazos ni cintas a la guitarra para evitar riesgos de estrangulamiento.

INTRODUCCIÓN AL JUGUETE

Dj Mixer Guitarra es una guitarra eléctrica con muchas funciones. Se pueden seleccionar tres géneros musicales diferentes (Pop, Rock, Blues) y elegir entre tres modalidades de uso (acordes, melodías grabadas, notas-guía). Sobre la base de las 23 melodías grabadas además, se puede añadir el sonido de las percusiones y de la vibración, y acelerar el ritmo de la música. De esta forma el niño puede personalizar las melodías y expresar su propia creatividad.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE

1. SELECTOR DE ENCENDIDO
2. TECLADO
3. SELECTOR DE LA MODALIDAD DE JUEGO
4. SELECTOR DEL GÉNERO MUSICAL
5. RODILLO CUERDAS
6. PALANCA PARA LA VIBRACIÓN
7. MINI BATERÍA
8. ESFERA EFECTOS ESPECIALES

ENCENDIDO/APAGADO DEL JUGUETE Y REGULACIÓN DEL VOLUMEN

Para activar el juguete, girar el SELECTOR DE ENCENDIDO (1), desde la posición OFF hasta la posición <)) o <))) dependiendo del nivel de volumen deseado. Una breve melodía confirma que el juguete se ha encendido.

Después de algunos minutos de inutilización, la guitarra entra automáticamente en la modalidad stand-by (en espera) para evitar un inútil consumo de las pilas. Para reactivar el juguete es suficiente con apretar uno de los botones del TECLADO (2).
Después del uso, se aconseja apagar siempre el juguete girando el SELECTOR DE ENCENDIDO (1) y colocándolo en la posición OFF, para evitar que las pilas se gasten inútilmente.

FUNCIONAMIENTO GENERAL DE LA GUITARRA
La guitarra permite elegir entre tres modalidades diferentes de juego y tres géneros musicales diversos.

Modalidades de juego:
Se puede seleccionar una de las tres modalidades diferentes de juego girando el SELECTOR MODALIDAD DE JUEGO (3) y colocándolo sobre uno de los siguientes símbolos. Una breve melodía confirma la selección.

- Modalidad acordes: apretando los cinco botones del teclado (2) se escuchan cinco acordes diferentes.
- Modalidad melodías grabadas: apretando los cinco botones del teclado (2) se escuchan 15 melodías diferentes de tres estilos musicales (que se pueden seleccionar siguiendo las instrucciones del capítulo "Géneros musicales"). Durante la reproducción de las melodías también se pueden añadir voces de animales apretando de nuevo uno de los cinco botones de colores (2) según el animal deseado.
- Modalidad notas guía: cuando se selecciona esta modalidad de juego, el teclado (2) se ilumina con un juego de luces que, pasados unos instantes, se detiene para señalar el botón de inicio de una de las melodías grabadas. Apretando uno a uno los botones que se iluminan en secuencia, el niño escuchará la pieza musical completa.

Géneros musicales:
En las modalidades "Melodías grabadas" y "Notas-guía" se puede seleccionar uno de los tres géneros musicales disponibles, girando el SELECTOR GÉNEROS MUSICALES (4) y colocándolo sobre uno de los siguientes símbolos. Una breve melodía confirmará la selección.

- Pop: apretando los botones del teclado (2) se escuchan cinco melodías pop.
- Rock: apretando los botones del teclado (2) se escuchan cinco melodías rock.
- Blues: apretando los botones del teclado (2) se escuchan cinco melodías blues.

Funciones mixer:
La guitarra incluye tres funciones mixer que permiten añadir y mezclar con diversos efec-

tos sonoros las 23 melodías grabadas.

- PALANCA DE LA VIBRACIÓN (6): bajando la palanca de la vibración, se activa el típico efecto sonoro.
- MINI BATERÍA (7): apretando el botón de la batería, se activa el sonido de la percusión.
- ESFERA CON EFECTOS ESPECIALES (8): haciéndola rodar hacia adelante o hacia atrás, se escucha un gracioso efecto sonoro. Si se acciona esta actividad durante la reproducción de una melodía en la modalidad "Melodías grabadas", se obtiene un efecto de aceleración del ritmo de la misma.

Cuerdas:

Moviendo el "rodillo cuerdas" de la guitarra (5) hacia arriba y hacia abajo se activan tres sonidos diferentes. Si se activa la función cuerdas durante la reproducción de una melodía, la misma se interrumpe y es sustituida por el sonido de las cuerdas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA EU 2002/96/EC.

El símbolo de la papelera borrada que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

CONFORMIDAD A LA DIRECTIVA EU 2006/66/EC

El símbolo de la papelera tachada que se encuentra en las pilas o en la caja del producto indica que las pilas, al final de su vida útil, deberán eliminarse separadamente de los desechos domésticos y no tirarse a la basura, sino que deberán entregarse a un centro de recogida selectiva o al vendedor cuando compre pilas nuevas, recargables o no recargables, similares.

Los símbolos químicos Hg, Cd, Pb, situados debajo de la papelera tachada indican el tipo de sustancia que contiene la pila: Hg = Mercurio, Cd = Cadmio, Pb = Plomo.

El usuario es responsable de entregar las pilas agotadas a las estructuras apropiadas de recogida, para facilitar el tratamiento y el reciclado de las mismas. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo de las pilas agotadas al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos

en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de las sustancias de las que están compuestas las pilas. La eliminación improcedente del producto por parte del usuario provoca daños al ambiente y a la salud. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda en la que realizó la compra.

COLOCAR Y/O REEMPLAZAR LA PILAS

- La sustitución de las pilas deberá ser efectuada siempre por un adulto.
- Para sustituir las pilas: aflojar el tornillo de la tapa, situada bajo la guitarra, con un destornillador, quitar la tapa, sacar las pilas descargadas e introducir las pilas nuevas teniendo cuidado de respetar la correcta polaridad de inserción (tal y como viene indicado en el producto), volver a colocar la tapa **y apretar bien el tornillo.**
- No dejar las pilas o cualquier otro utensilio al alcance de los niños.
- Retirar siempre las pilas gastadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
- Retirar siempre las pilas en caso de inutilización prolongada del producto.
- Utilizar pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo aconsejado para el funcionamiento de este producto.
- No mezclar diferentes tipos de pilas o pilas gastadas con pilas nuevas.
- No arrojar las pilas gastadas al fuego ni dejarlas abandonadas en el medio ambiente. Deposítelas en un contenedor para pilas.
- No poner en corto circuito los terminales de alimentación.
- No intentar recargar las pilas no recargables: podrían explotar.
- No se aconseja el uso de baterías recargables, podría disminuir la funcionalidad del juguete.
- En caso de que se utilicen baterías recargables, extraerlas del juguete antes de cargarlas y efectuar la recarga solo bajo la supervisión de un adulto.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE

- Limpiar el juguete utilizando un paño suave y seco para no dañar el circuito electrónico.
- No sumergir el juguete en agua.
- Proteger con cuidado el juguete del calor, polvo, arena y agua.
- El producto no debe ser reparado ni modificado por el usuario o personal no cualificado.

Fabricado en China.

Idade: a partir dos 12 meses

- Recomenda-se que leia e conserve estas instruções para consultas futuras.
- Este brinquedo funciona com 3 pilhas alcalinas do tipo "AA" de 1,5 Volt incluídas. As pilhas incluídas no produto no momento da compra, destinam-se apenas à demonstração do funcionamento do brinquedo no ponto de venda e, **depois da compra, devem ser substituídas imediatamente por pilhas novas.**

ADVERTÊNCIAS

Para a segurança do seu filho: **ATENÇÃO!**

- Antes da utilização, remova eventuais sacos de plástico e todos os elementos que fazem parte da embalagem do brinquedo (por exemplo: elásticos, cintas de plástico, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças.
- Verifique com regularidade o estado de desgaste do brinquedo e a existência de eventuais danos. No caso de detectar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- Recomenda-se que este brinquedo seja sempre utilizado sob a vigilância de um adulto.
- Não fixe fitas ou correias na guitarra para evitar o risco de estrangulamento.

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO

A Guitarra Dj Mixer é uma guitarra electrónica com muitas funções. É possível seleccionar três diferentes géneros musicais (Pop, Rock, Blues) e escolher uma das três modalidades de utilização (acordes, melodias pré-gravadas, follow-me). Também é possível acrescentar na base musical das 23 melodias pré-gravadas o som das percussões, do vibrato e acelerar o ritmo da música. Deste modo, a criança pode modificar as melodias, exprimindo a própria criatividade.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO

1. SELECTOR DE LIGAÇÃO
2. TECLADO
3. SELECTOR DE MODALIDADE DE UTILIZAÇÃO
4. SELECTOR DE GÉNERO MUSICAL
5. ROLO DAS CORDAS
6. PATILHA DO VIBRATO
7. MINI BATERIA
8. ESFERA PARA OS EFEITOS ESPECIAIS

PARA LIGAR/DESLIGAR O BRINQUEDO E REGULAR O VOLUME

Para activar o brinquedo, rode o SELECTOR DE LIGAÇÃO (1), deslocando-o da posição OFF para a posição <)) ou <))), conforme o nível de volume desejado. Uma breve melodia confirma a ligação.

Depois de alguns minutos de não utilização, a guitarra fica automaticamente na modalidade stand-by, para evitar um consumo inútil das pilhas. Para reactivar o brinquedo basta premir qualquer uma das teclas do TECLADO (2).
Depois da utilização, para evitar um consumo inútil das pilhas, é aconselhável desligar sempre o brinquedo, colocando o SELECTOR DE LIGAÇÃO (1) na posição OFF.

FUNCIONAMENTO GERAL DA GUITARRA
A guitarra permite escolher três diferentes modalidades de utilização e três diferentes géneros musicais.

Modalidades de utilização:
É possível seleccionar três diferentes modalidades de utilização, rodando o SELECTOR DE MODALIDADE DE UTILIZAÇÃO (3), colocando-o sobre os símbolos seguintes. Uma breve melodia confirma a selecção.

- Modalidade acordes: premindo as cinco teclas do teclado (2) é possível escutar cinco acordes diferentes.
- Modalidade melodias pré-gravadas: premindo as cinco teclas do teclado (2) é possível escutar 15 diferentes melodias em três estilos musicais (que pode seleccionar, conforme indicado no capítulo "Géneros musicais"). Durante a reprodução das melodias, também é possível inserir as vozes dos animais, premindo novamente uma das cinco teclas coloridas (2), conforme o animal desejado.
- Modalidade follow-me: depois de ter seleccionado esta modalidade de utilização, o teclado (2) ilumina-se com um jogo de luzes que pára, depois de alguns instantes, assinalando a tecla de início de uma das melodias pré-gravadas. Premindo, uma de cada vez, as notas que se iluminam em sequência, a criança poderá escutar a melodia até ao fim.

Géneros musicais:
Na modalidade "Melodias pré-gravadas" e "Follow-me" é possível seleccionar três diferentes géneros musicais, rodando o SELECTOR DE GÉNERO MUSICAL (4) e colocando-o sobre um dos seguintes símbolos. Uma breve melodia confirmará a selecção.

- Pop: premindo as teclas do teclado (2) poderá escutar cinco melodias Pop.
- Rock: premindo as teclas do teclado (2) poderá escutar cinco melodias Rock.
- Blues: premindo as teclas do teclado (2) poderá escutar cinco melodias Blues.

Funções mixer:
A guitarra dispõe de três funções "mixer" que permitem integrar e "mixar" com vários efeitos sonoros as 23 melodias pré-gravadas.

- PATILHA DO VIBRATO (6): baixando a patilha do vibrato, activar-se-á o típico efeito sonoro.
- MINI BATERIA (7): premindo a tecla da bateria, activar-se-á o som da percussão.
- ESFERA COM EFEITOS ESPECIAIS (8): rolando-a para a frente e para trás, activar-se-á um simpático efeito sonoro. Se esta actividade for accionada durante a reprodução de uma melodia, na modalidade "melodias pré-gravadas", obter-se-á um efeito de aceleração do ritmo dessa melodia.

Cordas:
Movendo o "rolo das cordas" da guitarra (5) para cima e para baixo, activar-se-ão três sons diferentes. Se se activar a função cordas durante a reprodução de uma melodia, esta interromper-se-á e será substituída pelo som das cordas.

ESTE PRODUTO É CONFORME À DIRECTIVA EU 2002/96/EC.
O símbolo do lixo com a barra contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhagens eléctricas e electrónicas ou entregue ao revendedor onde for comprada uma nova aparelhagem equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

CONFORMIDADE COM A DIRECTIVA EU 2006/66/EC
O símbolo do caixote do lixo com a cruz contido nas pilhas ou na embalagem do produto, indica que as mesmas, ao terminar a própria vida útil, devem ser eliminadas separadamente dos lixos domésticos, não devem ser eliminadas junto com o lixo doméstico mas devem ser colocadas num centro de recolha diferenciada ou entregues ao revendedor onde forem compradas novas pilhas recarregáveis ou não recarregáveis equivalentes.
O eventual símbolo químico Hg, Cd, Pb, existente por baixo do símbolo do caixote do lixo com a cruz, indica o tipo de substância contida na pilha: Hg=Mercúrio, Cd=Cádmio, Pb=Chumbo.
O utente é responsável pela entrega das pilhas às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminha-

mento das pilhas gastas à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais as pilhas são compostas. Se o utente não respeitar estas indicações prejudica o ambiente e a saúde humana. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efectuada a compra.

REMOÇÃO E SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS

- A substituição das pilhas deve ser efectuada exclusivamente por um adulto.
- Para substituir as pilhas: com uma chave de fendas, desaperte o parafuso da tampa, existente na parte debaixo da guitarra, retire a tampa e remova as pilhas gastas do compartimento das pilhas, coloque as pilhas novas, tendo o cuidado de as posicionar respeitando a polaridade (conforme indicado no produto), coloque a tampa **e aperte a fundo o parafuso.**
- Não deixe pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
- Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido o possam danificar.
- Retire sempre as pilhas se o brinquedo não for utilizado durante um longo período de tempo.
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
- Não misture tipos ou marcas diferentes de pilhas nem pilhas gastas com pilhas novas.
- Não deite as pilhas gastas no lume nem as abandone no ambiente. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada das mesmas.
- Não coloque em curto-circuito os contactos eléctricos das pilhas.
- Não tente recarregar pilhas não recarregáveis: poderão explodir.
- Não é aconselhada a utilização de pilhas recarregáveis; poderão prejudicar o correcto funcionamento do brinquedo.
- No caso de utilizar pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de as recarregar. A recarga deve ser efectuada exclusivamente por um adulto.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO

- Limpe o brinquedo com um pano macio e seco, para não danificar o circuito electrónico.
- Não mergulhe este brinquedo em água.
- Proteja o brinquedo do calor, pó, areia e água.
- Este produto não deve ser reparado ou modificado pelo proprietário ou por pessoal não qualificado.

Fabricado na China.

Leeftijd: vanaf 12 maanden

- Lees deze instructies en bewaar ze voor latere raadpleging.
- Het spel werkt op 3 bijgeleverde "AA" batterijen van 1,5 Volt. De batterijen die zich tijdens de aankoop in het artikel bevinden, dienen enkel ter demonstratie in het verkooppunt en **moeten na de aankoop onmiddellijk door nieuwe batterijen worden vervangen.**

WAARSCHUWINGEN

Voor de veiligheid van uw kind: **LET OP!**

- Verwijder vóór het gebruik eventuele plastic zakken en andere onderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed (bijv. linten, bevestigingselementen, enz.) en houd deze buiten het bereik van kinderen.
- Controleer het product regelmatig op slijtage en eventuele gebreken. Gebruik het speelgoed in geval van beschadiging niet en houd het buiten het bereik van kinderen.
- Het wordt aangeraden het speelgoed onder toezicht van een volwassene te gebruiken.
- Bevestig geen linten of schouderbanden aan de gitaar om gevaar voor wurging te voorkomen.

INLEIDING TOT HET SPEELGOED

DJ Mixer Gitaar is een elektronische gitaar met veel functies. Er kan uit drie verschillende muzieksoorten worden gekozen (pop, rock, blues) en uit drie gebruikswijzen (akkoorden,reeds opgenomen melodieën, notengids). Op de basis van 23 reeds opgenomen melodieën kan het geluid van slagwerk en vibrato worden toegevoegd, en kan het ritme worden versneld. Het kind kan op die manier de melodieën personaliseren en zijn eigen creativiteit tot uitdrukking brengen.

WERKING VAN HET SPEELGOED

1. AAN KNOP
2. TOETSENBORD
3. KIEZER SPEELWIJZE
4. KIEZER VOOR DE MUZIEKSOORTEN
5. ROL SNAREN
6. HENDEL VOOR VIBRATO
7. MINIDRUMSTEL
8. BOL VOOR SPECIALE EFFECTEN

AAN-/UITZETTEN VAN HET SPEELGOED EN VOLUMEREGELING

Om het speelgoed in te schakelen, draait u de AAN KNOP (1) van de OFF stand, afhankelijk van het gewenste volume, op de <)) of <))) stand. Een korte melodie bevestigt de inschakeling.

Nadat de gitaar enkele minuten niet is gebruikt, komt hij automatisch op de stand-by stand om onnodig batterijverbruik te voorkomen. Om het speelgoed weer in te schakelen, hoeft er maar op één van de knoppen van het TOETSENBORD (2) te worden gedrukt.
Om onnodig batterijverbruik te voorkomen, wordt aangeraden het speelgoed na het gebruik altijd uit te zetten door de AAN KNOP (1) op de OFF stand te zetten.

ALGEMENE WERKING VAN DE GITAAR
Met de gitaar kunnen drie verschillende speelwijzen en drie verschillende muzieksoorten worden gekozen.

Speelwijzen:
Er kunnen drie verschillende speelwijzen worden gekozen door de KIEZER VAN DE SPEELWIJZE (3) op de volgende symbolen te zetten. Een korte melodie bevestigt de keuze.

- Speelwijze akkoorden: door op de vijf toetsen van het toetsenbord (2) te drukken, zijn er vijf verschillende akkoorden te horen.
- Speelwijze reeds geregistreerde melodieën: door op de vijf toetsen van het toetsenbord (2) te drukken, zijn er 15 verschillende melodieën met drie verschillende muzieksoorten te horen (te kiezen, zoals beschreven in het hoofdstuk "Muzieksoorten"). Tijdens het afspelen van de melodieën kunnen bovendien dierengeluiden worden toegevoegd, door afhankelijk van het gewenste dier, opnieuw op één van de vijf gekleurde toetsen (2) te drukken.
- Speelwijze notengids: na deze speelwijze te hebben gekozen, wordt het toetsenbord (2) verlicht met een lichtspel dat na enkele ogenblikken stopt om de starttoets van één van de reeds opgenomen melodieën aan te duiden. Door de toetsen die in volgorde gaan branden om de beurt in te drukken, luistert het kind naar het stuk tot het helemaal uit is.

Muzieksoorten:
Op de stand "Reeds opgenomen melodieën" en "Notengids" kunnen drie verschillende muzieksoorten worden gekozen door de KIEZER VAN DE MUZIEKSOORTEN (4) op de volgende symbolen te zetten. Een korte melodie bevestigt de keuze.

- Pop: door op de toetsen van het toetsenbord (2) te drukken, zijn er vijf verschillende popmelodieën te horen.
- Rock: door op de toetsen van het toetsenbord (2) te drukken, zijn er vijf verschillende rockmelodieën te horen.
- Blues: door op de toetsen van het toetsenbord (2) te drukken, zijn er vijf bluesmelodieën te horen.

Mixerfuncties:
De gitaar is compleet met drie mixerfuncties waardoor de 23 reeds opgenomen melo-

dieën met verschillende geluidseffecten kunnen worden gemixt en aangevuld.

- HENDEL VOOR VIBRATO (6): Door de hendel voor vibrato omlaag te duwen, wordt het typische geluidseffect ingeschakeld.
- MINIDRUMSTEL (7): door op de knop van het drumstel te drukken, wordt het slagwerk ingeschakeld.
- BOL MET SPECIALE EFFECTEN (8): door hem heen en weer te rollen, is er een leuk geluidseffect te horen. Als deze activiteit echter tijdens het afspelen van een melodie op de stand "Reeds opgenomen melodieën" wordt ingeschakeld, wordt het ritme van de melodie zelf versneld.

Snaren:
Door de "snarenrol" van de gitaar (5) omhoog en omlaag te bewegen, worden drie verschillende geluiden ingeschakeld. Als de snarenfunctie tijdens het afspelen van een melodie wordt ingeschakeld, stopt de melodie zelf en wordt ze vervangen door het geluid van de snaren.

DIT PRODUCT IS CONFORM DE EU-RICHTLIJN 2002/96/EC.
Het symbool met de doorgestreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkwaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid, en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of tot de winkel waar u het product hebt gekocht.

CONFORM DE EU-RICHTLIJN 2006/66/EC
Het symbool met de doorgestreepte vuilnisbak op de batterijen, of op de verpakking van het product, geeft aan dat deze op het einde van hun levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval en niet als gemeentelijk afval moeten worden afgedankt, maar hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling moeten worden gebracht, of worden terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop nieuwe gelijkaardige niet oplaadbare batterijen worden aangekocht.
Het eventuele chemische symbool Hg, Cd, Pb onder de doorgestreepte vuilnisbak geeft de inhoud van de batterij aan: Hg=kwik, Cd=cadmium, Pb=lood.
De gebruiker is er verantwoordelijk voor de batterijen op het einde van hun levenscyclus

naar een structuur voor afvalophaling te brengen om de verwerking en de recycling ervan te bevorderen. Een goede gescheiden afvalverwerking om de afgedankte batterijen vervolgens naar de recycling te sturen en overeenkomstig het milieu te behandelen en af te danken, draagt ertoe bij mogelijke negatieve effecten op het milieu en de gezondheid te voorkomen en bevordert de recycling van de materialen waaruit de batterijen bestaan. Als het product illegaal door de gebruiker wordt afgedankt, heeft dit schade aan het milieu en de gezondheid tot gevolg. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of tot de winkel waar u het product hebt gekocht.

DE BATTERIJEN VERWIJDEREN EN VERVANGEN

- De batterijen moeten altijd door een volwassene worden vervangen.
- Om de batterijen te vervangen: draai de schroef van het klepje onder de gitaar met een schroevendraaier los, neem het klepje weg, haal de lege batterijen uit het batterijvakje, breng de nieuwe batterijen aan met de polen aan de juiste kant (zoals op het product aangeduid staat). Plaats het klepje terug en **draai de schroef helemaal aan.**
- Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
- Verwijder de lege batterijen altijd uit het product om te voorkomen dat ze lekken en zo het artikel kunnen beschadigen.
- Verwijder de batterijen altijd, als het artikel gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
- Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkaline batterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
- Meng geen verschillende soorten batterijen, of lege met nieuwe batterijen.
- Gooi de lege batterijen niet in het vuur en laat ze niet in het milieu achter, maar gooi ze via de gescheiden afvalverwerking weg.
- Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
- Probeer niet om niet heroplaadbare batterijen op te laden: deze zouden kunnen ontploffen.
- Het is niet raadzaam heroplaadbare batterijen te gebruiken. Deze kunnen de werking van het speelgoed verminderen.
- Indien heroplaadbare batterijen worden gebruikt, haalt u deze uit het speelgoed voordat u ze oplaadt. Laad ze alleen op onder toezicht van een volwassene.

HET SPEELGOED REINIGEN EN ONDERHOUDEN

- Reinig het speelgoed met een zachte en droge doek, om het elektronische circuit niet te beschadigen.
- Dompel het speelgoed niet in water.
- Bescherm het speelgoed tegen warmte, stof, zand en water.
- Het product mag niet door de koper of onbevoegden worden gerepareerd of gewijzigd.

Vervaardigd in China.

FIN Käyttöohjeet Tiskijukan Miksauskitara

Ikäsuositus: 12+ kk

- Lue ohjeet ja säilytä ne tulevaa tarvetta varten.
- Lelu toimii kolmella 1,5 voltin "AA" -paristolla (sisältyvät pakkaukseen). Lelun ostohetkellä sisältämät paristot on tarkoitettu ainoastaan lelun myyntipisteessä tapahtuvaa esittelyä varten **ja ne vaihdettava uusiin heti, kun lelu on ostettu.**

VAROTOIMENPITEET

Lapsesi turvallisuuden tähden: **HUOMIO!**

- Ennen käyttöä irrota ja poista mahdolliset muovipussit ja muut leluun kuulumattomat osat (esim. nyörit, kiinnittämiseen tarkoitettu materiaali jne.) ja pidä ne poissa lasten ulottuvilta.
- Tarkista tuotteen kunto säännöllisesti. Mikäli lelu on vahingoittunut, sitä ei saa käyttää ja se on pidettävä poissa lasten ulottuvilta.
- Aikuisen on vahdittava lasta hänen leikkiessään.
- Älä kiinnitä kitaraan nyörejä tai olkahihnoja, koska ne saattaisivat aiheuttaa tukehtumisvaaran.

LELUN ESITTELY

Tiskijukan Miksauskitara on elektroninen kitara, joka sisältää runsaasti toimintoja. On valittavana kolme erilaista musiikkityyliä (Pop-, Rok- tai Bluesmusiikkia) ja kolme erilaista käyttövaihtoehtoa (akordit, valmiiksi nauhoitetut melodiat, opasnuotit). 23:een valmiiksi nauhoitettuun melodiaan on lisäksi mahdollista lisätä rumpujen tai vibran ääni ja nopeuttaa musiikin rytmiä. Näin lapsi voi tehdä melodioista mieleisensä ilmaisten näin omaa luovuuttaan.

LELUN TOIMINTO

1. KÄYNNISTYSVALITSIN
2. KOSKETTIMET
3. LEIKKIVAIHTOEHDON VALITSIN
4. MUSIIKKITYYLIN VALITSIN
5. KIELISOITINRULLA
6. VIBRAVIPU
7. MINIRUMMUT
8. ERIKOISEFEKTIKUULA

LELUN KYTKENTÄ PÄÄLLE/POIS PÄÄLTÄ JA ÄÄNENVOIMAKKUUDEN SÄÄDIN

Käynnistääksesi lelun kierrä KÄYNNISTYSVALITSINTA (1) OFF-asennosta asentoon <)) tai <))) sen mukaan, minkälaisen äänenvoimakkuuden valitset. Lyhyt melodia on merkki

käynnistymisestä.. Joitakin minuutteja sen jälkeen kun lelua ei käytetä, kitara siirtyy automaattisesti stand-by- toimintoon, jotta vältettäisiin paristojen turha kuluminen. Käynnistääksesi lelun uudelleen paina yhtä KOSKETTIMISTON painikkeista (2).
Välttääksesi paristojen turha kuluminen kytke lelu aina käytön jälkeen pois päältä kiertämällä KYTKENTÄVALITSIN (1) OFF-asentoon.

KITARAN TOIMINTO
Kitaraan voidaan valita kolme erilaista leikkivaihtoehtoa ja kolme erilaista musiikkityyliä.

Leikkivaihtoehto:
On mahdollista valita kolme erilaista leikkivaihtoehtoa kiertämällä LEIKKIVAIHTOEHDON VALITSIN (3) alla mainittujen symbolien kohdalle. Lyhyt melodia vahvistaa valinnan.

Akordit: painettaessa koskettimiston viittä kosketinta (2) voidaan kuunnella viittä erilaista akordia.

Valmiiksi nauhoitetut melodiat: painettaessa koskettimiston viittä kosketinta (2) voidaan kuunnella 15 erilaista melodiaa kolmella eri musiikkityylillä (valitaan kappaleen "Musiikkityylit" ohjeiden mukaan). Lisäksi melodioihin voidaan lisätä niiden toiston aikana eläinten äänet painamalla uudelleen yhtä viidestä värikkäästä painikkeesta (2) sen mukaan, mikä eläin halutaan valita.

Nuottiopas: kun tämä leikkivaihtoehto on valittu, koskettimet (2) valaisee valojen leikki, joka pysähtyy muutaman hetken kuluttua merkitsemään yhden valmiiksi nauhoitetun melodian käynnistyspainiketta. Painaessaan peräjälkeen koskettimia joihin syttyy toinen toisensa perään valo, lapsi voi kuunnella kappaleen loppuun asti.

Musiikkityylit:
Vaihtoehdossa "Valmiiksi nauhoitetut melodiat" ja "Nuottiopas" voidaan valita kolme erilaista musiikkityyliä kiertämällä MUSIIKKITYYLIEN VALITSIN (4) alla mainittujen symbolien kohdalle. Lyhyt melodia vahvistaa valinnan.

Pop: painettaessa koskettimiston painikkeita (2) voidaan kuunnella viittä eri popmelodiaa.

Rokki: painettaessa koskettimiston painikkeita (2) voidaan kuunnella viittä eri rokkimelodiaa

Blues: painettaessa koskettimiston painikkeita (2) voidaan kuunnella viittä eri bluesmelodiaa.

Miksaustoiminnot:
Kitaraa täydentävät kolme miksaustoimintoa, joilla voidaan täydentää ja miksata erilaisilla ääniefekteillä 23 valmiiksi nauhoitettua melodiaa.
- VIBRAVIPU (6): kun vibravipu painetaan alas, käynnistyy tyypillinen ääniefekti.
- MINIRUMMUT (7): painettaessa lyömäsoitinpainiketta käynnistyvät lyömäsoitinten äänet.
- ERIKOISEFEKTIKUULA (8): kun kuulaa pyöritetään eteenpäin tai taaksepäin, kuuluu sympaattinen ääniefekti. Jos tämä toiminto sen sijaan käynnistetään jonkun melodian toiston aikana "Valmiiksi nauhoitetut melodiat" vaihtoehdossa, saadaan aikaan saman melodian rytmin nopeutuminen.

Kielisoittimet:
Kun kitarankielirullaa (5) liikutetaan ylös- ja alaspäin, käynnistyy kolme erilaista sointia. Jos kielisoitintoiminto käynnistetään jonkin melodian toiston aikana, melodia keskeytyy ja sen korvaa kielisoitinmusiikki.

TÄMÄ TUOTE ON DIREKTIIVIN EU 2002/96/EC MUKAINEN.
Laitteessa oleva ruksattu roska-astian kuva tarkoittaa, että tuote on käyttöikänsä lopussa hävitettävä erillään kotitalousjätteistä ja vietävä sähkö- ja elektroniikkalaitteiden keräyspisteeseen tai annettava myyjälle ostettaessa vastaava laite. Käyttäjä on velvollinen toimittamaan laitteen sen käyttöiän lopussa sopivaan kierrätyspisteeseen. Sopiva jätteidenerottelu käytöstä poistetun laitteen laittamiseksi kierrätykseen, käsittelyyn tai hävitykseen, auttaa ehkäisemään terveys- ja ympäristöhaittoja ja edistää laitteen valmistuksessa käytettyjen materiaalien kierrätystä. Saadaksesi lisätietoja olemassa olevista keräysmahdollisuuksista, käänny paikallisen jätehuollon tai laitteen myyneen kaupan puoleen.

EU 2006/66/EC MUKAINEN
Paristoissa tai pakkauksessa oleva ruksattu roska-astian kuva tarkoittaa, että paristot on käyttöikänsä lopussa hävitettävä erillään kotitalousjätteistä ja vietävä niille kuuluvaan keräyspisteeseen tai annettava myyjälle ostettaessa uudet vastaavat ladattavat tai ei ladattavat paristot. Mahdollinen kemiallinen merkki Hg, Cd, Pb, ruksatun roska-astian alapuolella kertoo mitä ainetta paristot sisältävät: Hg= Elohopea, Cd=cadmium, Pb=lyijy.
Käyttäjä on velvollinen toimittamaan paristot niiden käyttöiän lopussa sopivaan kierrrätyspisteeseen helpottaakseen niiden käsittelyä ja uusiokäyttöä. Sopiva jätteidenerottelu käytöstä poistettujen paristojen laittamiseksi kierrätykseen, käsittelyyn tai niiden hävittäminen ympäristöystävällisellä tavalla auttaa ehkäisemään terveys- ja ympäristöhaitto-

ja. Tuotteen hävittäminen laittomasti vahingoittaa ympäristöä ja terveyttä. Saadaksesi lisätietoja olemassa olevista keräysmahdollisuuksista, käänny paikallisen jätehuollon tai laitteen myyneen kaupan puoleen.

PARISTOJEN ASENNUS JA VAIHTO

- Vain aikuinen saa vaihtaa paristot uusiin.
- Paristojen vaihtamiseksi löysennä kitaran alla sijaitsevan luukun ruuvi meisselillä ja poista luukku. Poista paristotilasta tyhjentyneet paristot. Aseta uudet paristot paikoilleen siten, että niiden napaisuudet ovat oikein (tuotteeseen merkittyjen ohjeiden mukaisesti). Aseta luukku takaisin paikalleen ja kierrä ruuvi tiukkaan kiinni.
- Älä jätä paristoja tai mahdollisia työkaluja lasten käsiin.
- Poista aina tyhjentyneet paristot tuotteesta, jottei mahdollinen nestevuoto vahingoittaisi sitä.
- Poista paristot aina, kun tuotetta ei käytetä pitkään aikaan.
- Käytä tuotteen toimintoon samanlaisia tai suositeltua paristotyyppiä vastaavia alkaliparistoja.
- Älä sekoita keskenään erityyppisiä paristoja, eikä myöskään tyhjentyneitä ja uusia paristoja.
- Älä polta tyhjentyneitä paristoja tai heitä niitä luontoon, vaan hävitä ne lain määräämällä tavalla.
- Älä aseta syöttöpäitä oikosulkuun.
- Älä yritä ladata uudelleen sellaisia paristoja, joita ei ole tarkoitettu uudelleenladattaviksi, koska ne saattaisivat räjähtää.
- Ei ole suositeltavaa käyttää uudelleenladattavia paristoja, koska ne saattaisivat heikentää lelun toimintoa.
- Mikäli kuitenkin käytetään uudelleenladattavia paristoja, ne on otettava pois tuotteesta ennen lataamista, joka on suoritettava vain aikuisen valvonnassa.

LELUN PUHDISTUS JA HUOLTO

- Puhdista lelu pehmeällä ja kuivalla liinalla, jotta et vahingoittaisi sen elektronista virtapiiriä.
- Älä upota lelua veteen.
- Suojaa lelua huolella lämmöltä, vedeltä, pölyltä, hiekalta ja vedeltä.
- Vain valtuutettu asiantuntija saa korjata lelun tai tehdä siihen muutoksia.

Valmistettu Kiinassa

Alder: fra 12 måneder

- Man anbefaler å lese og oppbevare disse instruksjonene til fremtidig bruk.
- Leken fungerer med 3 batterier "AA" på 1,5 volt inkludert. Batteriene som sitter i produktet ved kjøp, er leverte bare til demonstrasjonsprøve i forretningen og **må skiftes straks med nye batterier etter kjøpet.**

MERKNADER

For barnets sikkerhet: **Advarsel!**

- Fjern og kast all emballasje som ikke hører med til leketøyet før bruk (f. eks bånd, festedeler osv.), og hold den langt utenfor barns rekkevidde.
- Kontroller jevnlig om produktet er slitt eller skadet. I tilfelle skader, bruk ikke leketøyet og hold det utenfor barns rekkevidde.
- Leken må brukes under overvåking av en voksen.
- For å unngå risiko for stryping, fest ikke snorer eller skulderremmer på gitaren.

INTRODUSERING AV LEKEN

Gitar DJ Mixer er en elektronisk gitar med mange funksjoner. Man kan velge tre forskjellige slags musikkgenrer (Pop, Rock, Blues) og velge mellom tre bruksmåter (akkorder, forhåndsinnspilte melodier, ledenoter). På basis av de 23 melodiene som er forhåndsinnspilte, er det dessuten mulig å tilføye lyden av slaginstrument, av vibrato og sette opp rytmen på musikken. Barnet kan på denne måten personliggjøre melodiene og uttrykke sin egen skaperevne.

FUNGERING AV LEKEN

1. TENNINGSSELEKTOR
2. TASTATUR
3. SELKETOR FOR LEKEMODALITET
4. SELEKTOR FOR MUSIKKGENRER
5. STRENGERULL
6. VIBRATOHENDEL
7. MINIBATTERI
8. KULE FOR SPESIALEFFEKTER

TENNING/SLUKKING AV LEKEN OG REGULERING AV LYDSTYRKEN

For å aktivere leken, vri tenningsselektoren (1) fra posisjon OFF til posisjon <)) eller <))) etter den ønskede lydstyrken. En kort melodi bekrefter tenningen.

Etter noen minutter hvis den ikke brukes, går gitaren automatisk i modalitet stand-by for å unngå et unødvendig forbruk av batteriene. For å aktivere leken på nytt er det nok å trykke på en av tastene på TASTATURET (2).
For å unngå et unødvendig forbruk av batteriene, råder man alltid å slukke leken etter bruk, ved å dreie TENNINGSSELEKTOREN (1) i posisjon OFF.

GENERELL FUNGERING AV GITAREN
Gitaren gjør det mulig å velge tre forskjellige lekemåter og tre forskjellige slags musikkgenrer.

Lekemodaliteter:
Det er mulig å velge tre forskjellige lekemodaliteter ved å dreie på SELEKTOR FOR LEKE-MODALITET (3) på følgende symboler. En kort melodi bekrefter valget.

- Modalitet akkorder: ved å trykke på de fem tastene på tastaturet (2) er det mulig å høre på fem forskjellige akkorder.
- Modalitet forhåndsinnspilte melodier: ved å trykke på de fem tastene på tastaturet (2) hører man 15 forskjellige melodier med tre forskjellige musikkstiler (å velge som indikert i kapittel ("MusikkgenreR"). Under spillingen av melodiene er det dessuten mulig å innlemme dyrerøster ved å trykke på en av de fem farvede tastene (2) på nytt etter det dyret man ønsker.
- Modalitet ledenoter: etter å ha valgt denne lekemodaliteten, lyses tastaturet opp med et spill av lys som etter noen øyeblikk stopper for å vise tasten for å starte med en av melodiene som er spilt inn på forhånd. Ved å trykke på tastene som lyses opp i sekvens gang etter gang, hører barnet musikkstykket helt til det er fullstendig utført.

Musikkgenrer:
Med modalitet "Forhåndsinnspilte melodier" og "Ledenoter" er det mulig å velge tre forskjellige musikkgenrer ved å dreie på SELEKTOREN FOR MUSIKKGENRER (4) på følgende symboler. En kort melodi bekrefter valget.

- Pop: ved å trykke på tastaturet (2) hører man fem pop-melodier.
- Rock: ved å trykke på tastaturet (2) hører man fem rock-melodier.
- Blues: ved å trykke på tastaturet (2) hører man fem blues-melodier.

Mikserfunksjon:
Gitaren er utstyrt med tre mikserfunksjoner som tillater innlemming og miksing av de 23 forhåndsinnspilte melodiene med forskjellige lydeffekter.
• VIBRATOHENDEL (6): ved å senke vibratohendelen, aktiveres den typiske lydeffekten.
• MINIBATTERI (7): ved å trykke på knappen på batteriet, aktiveres lyden av slaginstru-

ment.

- KULEN MED SPESIALEFFEKTER (8): ved å la den rulle fram og tilbake, hører man en fin lydeffekt. Hvis man derimot starter denne aktiviteten under spilling av en melodi i modalitet "Forhåndsinnspilte melodier" oppnår man en hurtigere rytme på selve melodien.

Strenger:

Ved å bevege strengerullen (5), på gitaren opp og ned aktiveres tre forskjellige lyder. Hvis man aktiverer strengefunksjonen under spilling av en melodi, avbrytes selve melodien og blir utbyttet med strengelyden.

DETTE PRODUKTET ER I OVERENSSTEMMELSE MED EU-DIREKTIV 2002/96/EC.

Søppelkurvsymbolet med strek over som befinner seg på apparatet, betyr at produktet ved endt levetid ikke må behandles som vanlig husholdningsavfall, men tas med til en stasjon for kildesortering av elektrisk og elektronisk utstyr eller bringes tilbake til leverandøren når et liknende produkt kjøpes. Brukeren har ansvaret for å bringe apparatet til et egnet sted for innsamling ved slutten av dets levetid. Riktig kildesortering som fører til at apparatet senere gjenvinnes, destrueres eller behandles på annen miljøvennlig måte, forebygger mulige skadevirkninger på miljø og helse og bidrar til gjenvinning av materialene som produktet er sammensatt av. For mer informasjon om tilgjengelige kildesorteringssystemer, ta kontakt med ditt lokale renovasjonsselskap eller forhandleren hvor apparatet ble kjøpt.

OVERENSSTEMMELSE MED EU-DIREKTIV 2006/66/EC.

Søppelkurvsymbolet med strek over som befinner seg på batteriet eller på innpakningen av produktet, betyr at dette ved endt levetid ikke må behandles som vanlig husholdningsavfall eller byavfall, men tas med til en stasjon for kildesortering eller bringes tilbake til leverandøren ved kjøp av nye liknende batterier som ikke kan lades eller lades. Det eventuelle kjemiske symbolet Hg, Cd, Pb som sitter under søppelkurven med strek over, indikerer substansen batteriet inneholder: Hg=Kvikksølv, Cd=Kadmium, Pb=Bly.

Brukeren har ansvaret for å bringe batterier til et egnet sted for innsamling ved slutten av deres levetid. Riktig kildesortering som fører til at utladde batterier senere gjenvinnes, destrueres eller behandles på annen miljøvennlig måte, forebygger mulige skadevirkninger på miljø og helse og bidrar til gjenvinning av substansene som batteriene er sammensatt av. Ulovlig destruering av produktet fra brukerens side medfører skader på miljøet og den menneskelige helsen. For mer informasjon om tilgjengelige kildesorteringssystemer, ta kontakt med ditt lokale renovasjonsselskap eller forhandleren hvor apparatet ble kjøpt.

FJERNING OG INNSETTING AV UTBYTTBARE BATTERIER

- Skifting av batterier må alltid utføres av en voksen.
- For å skifte batterier: skru løs skruen på lokket som sitter under gitaren med en skrutrekker. Ta av lokket og ta de utladde batteriene ut av batterirommet ved å passe på riktig polaritet ved innsetting (som anvist på produktet), sett på lokket igjen og **skru skruen hardt fast.**
- Ikke la batterier eller eventuelle verktøy være innenfor barns rekkevidde.
- Ta alltid ut utladde batterier fra produktet for å unngå at eventuell lekkasje av væske kan skade produktet.
- Ta alltid ut batteriene dersom produktet ikke brukes på lenge.
- Bruk alkaliske batterier av samme type eller tilsvarende type som anbefales for dette produktet.
- Bland ikke forskjellige typer av batterier eller utladde batterier med nye batterier.
- Ikke brenn eller kast utladde batterier i omgivelsen, men legg dem til kildesortering.
- Vold ikke kortslutning på batteriterminalene.
- Forsøk ikke å lade batterier som ikke kan lades på nytt: de kan eksplodere.
- Det anbefales ikke å bruke batterier som kan lades på nytt, de kan svekke funksjonen på leketøyet.
- Dersom man benytter batterier som kan lades på nytt, må de tas ut av leketøyet før de lades og oppladingen må kun utføres av en voksen.

RENGJØRING OG VEDLIKEHOLD AV LEKEN

- Rengjør leketøyet ved å bruke en myk, tørr klut for ikke å skade den elektroniske kretsen.
- Ikke dypp leken i vann.
- Beskytt omhyggelig leketøyet mot varme, støv, sand og vann.
- Produktet må ikke repareres eller modifiseres av kjøperen eller ukvalifisert personale.

Produsert i Kina.

Ålder: från 12 månader

• Läs och spara dessa instruktioner för framtida bruk.
• Denna leksak fungerar med 3 batterier "AA" på 1,5 Volt (batterierna medföljer). Batterierna som finns i leksaken vid köpet har endast levererats för demonstrationsprovet på försäljningsplatsen och **de ska omedelbart ersättas med nya batterier efter att Du har köpt leksaken.**

ALLMÄNNA RÅD
För Ditt barns säkerhet: **VARNING!**
• Innan användning skall allt emballage som inte utgör del av leksaken avlägsnas och slängas (t ex band, fastsättningsdelar etc) och hållas utom räckhåll för barn.
• Kontrollera regelbundet leksakens skick och att den inte är skadad. Om leksaken har skadats får den inte användas och skall hållas utom räckhåll för barn.
• Leksaken får endast användas under tillsyn av vuxna.
• Fäst inte band eller axelremmar på gitarren på grund av risk för strypning.

BESKRIVNING
DJ Mixer Gitarr är en elektronisk gitarr med många funktioner. Det går att välja mellan tre olika typer av musik (Pop, Rock, Blues) och mellan tre användningsalternativ (ackord, förinspelade melodier, guide-toner). Med de 23 förinspelade melodierna som bas är det dessutom möjligt att tillsätta ljudet från slaginstrumenten och vibrationen och att göra musikens rytm snabbare. På så sätt kan barnet sätta en personlig prägel på melodierna och ge uttryck för sitt skapande.

HUR LEKSAKEN FUNGERAR
1. VÄLJARE FÖR START
2. KLAVIATUR
3. VÄLJARE FÖR LEKALTERNATIV
4. VÄLJARE FÖR TYP AV MUSIK
5. RULLE FÖR STRÄNGAR
6. VIBRATIONSSPAK
7. MINIBATTERI
8. KULA MED SPECIELLA EFFEKTER

PÅKOPPLING/AVSTÄNGNING AV LEKSAKEN OCH REGLERING AV LJUDSTYRKAN:
För att sätta leksaken i funktion vrider Du VÄLJAREN FÖR START (1) från läget OFF till

läget <)) eller <))) beroende på den önskade ljudstyrkan. En kort melodi bekräftar att leksaken är påkopplad. Efter några minuter utan användning sätts gitarren automatiskt i "standby"-läge för att undvika att batterierna förbrukas i onödan. För att aktivera leksaken räcker det med att trycka på en av tangenterna på KLAVIATUREN (2).
För att undvika förbrukning av batterierna i onödan, råder vi Dig att alltid stänga av leksaken efter användningen, genom att vrida VÄLJAREN FÖR START (1) till läget OFF.

HUR GITARREN FUNGERAR
Gitarren tillåter att välja mellan tre olika lekalternativ och tre olika typer av musik.

Lekalternativ:
Det är möjligt att välja mellan tre olika lekalternativ genom att vrida VÄLJAREN FÖR LEKALTERNATIV (3) på följande symboler. En kort melodi bekräftar valet.

- Lekalternativ med ackord: genom att trycka på de fem tangenterna på klaviaturen (2) är det möjligt att lyssna på fem olika ackord.
- Lekalternativ med förinspelade melodier: genom att trycka på de fem tangenterna på klaviaturen (2) kan man lyssna på 15 olika melodier med tre olika typer av musik (som väljs på det sätt som anges i kapitlet "Typ av musik"). Spelningen av melodierna kan även kombineras med djurens läten genom att på nytt trycka på en av de fem färgade tangenterna (2) i överensstämmelse med det djur som önskas.
- Lekalternativ med guide-toner: när detta lekalternativ har valts, tänds klaviaturen (2) med ett ljusspel som, efter något ögonblick, avbryts för att indikera tangenten för start av en av de förinspelade melodierna. Genom att efter hand trycka på tangenterna som tänds i följd kan barnet lyssna på musikstycket tills det är helt slutspelat.

Typ av musik:
I lekalternativet "Förinspelade melodier" och "Guide-toner" är det möjligt att välja mellan tre olika typer av musik genom att vrida VÄLJAREN FÖR TYP AV MUSIK (4) på symbolerna här under. En kort melodi bekräftar valet.

- Pop: genom att trycka på knapparna på klaviaturen (2) kan barnet lyssna på fem popmusikmelodier.
- Rock: genom att trycka på knapparna på klaviaturen (2) kan barnet lyssna på fem rockmusikmelodier.
- Blues: genom att trycka på knapparna på klaviaturen (2) kan barnet lyssna på fem bluesmusikmelodier.

Mixerfunktioner:
Gitarren är försedd med tre mixerfunktioner som tillåter att komplettera och mixa de 23 förinspelade melodierna med olika ljudeffekter.

- VIBRATIONSSPAK (6): genom att sänka vibrationsspaken aktiveras den typiska ljudeffekten.
- MINIBATTERI (7): genom att trycka på knappen för batteriet aktiveras ljudet från slaginstrument.
- KULA MED SPECIELLA EFFEKTER (8): genom att låta den rulla framåt eller bakåt kan barnet lyssna på en rolig ljudeffekt. Om denna aktivitet däremot sätts i funktion under spelningen av en melodi i lekalternativet "Förinspelade melodier" erhålls en accelerationseffekt av melodins rytm.

Strängar:
Genom att röra gitarrens "rulle för strängar" (5) upp och ner aktiveras tre olika ljud. Om strängfunktionen aktiveras under spelningen av en melodi, avbryts melodin och ersätts av ljudet från strängarna.

DENNA PRODUKT STÄMMER ÖVERENS MED DIREKTIV EU 2002/96/EC.
Symbolen med en överkryssad korg på apparaten indikerar, att produkten i slutet av dess livslängd skall separeras från hushållsavfallet. Den skall tas till en uppsamlingsplast för elektriska och elektroniska apparater eller lämnas tillbaka till återförsäljaren när man köper en liknande produkt. Användaren är ansvarig för att apparaten i slutet av dess livslängd lämnas över till en lämplig uppsamlingsplats. En lämplig sorterad avfallshantering gör att apparaten kan återvinnas för sortering och hantering som står i överensstämmelse med miljöbestämmelserna och därigenom bidrar till att negativa effekter på miljön och hälsan undviks och underlättar återvinning av materialen som produkten består av. För en mer detaljerad information gällande disponibla uppsamlingssystem så vänd Er till lokala avfallshanterare eller till affären där produkten köptes.

DENNA PRODUKT STÄMMER ÖVERENS MED DIREKTIV EU 2006/66/EC
Symbolen med en överkryssad korg på batterierna eller på produktens förpackning indikerar, att batterierna i slutet av deras livslängd skall separeras från hushållsavfallet, de får inte kastas i hushållssoporna utan de skall tas till en uppsamlingsplast för batterier eller lämnas tillbaka till återförsäljaren när man köper liknande laddningsbara eller ej laddningsbara batterier.
Den eventuella kemiska symbolen Hg, Cd, Pb, som står under den överkryssade korgen indikerar typen av ämne som finns i batteriet: Hg=Kvicksilver, Cd=Kadmium, Pb=Bly.
Användaren är ansvarig för att batterierna i slutet av deras livslängd lämnas över till en

lämplig uppsamlingsplats. En lämplig sorterad avfallshantering gör att batterierna kan återvinnas för sortering och hantering som står i överensstämmelse med miljöbestämmelserna och därigenom bidrar till att negativa effekter på miljön och hälsan undviks och underlättar återvinning av materialen som produkten består av. För en mer detaljerad information gällande disponibla uppsamlingssystem så vänd Er till lokala avfallshanterare eller till affären där produkten köptes.

ISÄTTNING OCH UTBYTE AV UTBYTBARA BATTERIER

- Utbyte av batterier får endast utföras av en vuxen person.
- För byte av batterier: lossa skruven på luckan som sitter under gitarren, med hjälp av en skruvmejsel, ta bort luckan, ta ur de använda batterier från batterifacket, sätt i de nya batterierna och var noga med att utgå från polariteten för isättning (såsom indikeras på produkten), sätt tillbaka luckan och **dra åt skruven helt och hållet.**
- Lämna inte batterier eller eventuella verktyg inom räckhåll för barn.
- Ta alltid ur urladdade batterier från produkten för att undvika eventuellt vätskeläckage. Det kan skada produkten.
- Ta alltid ur batterierna om leksaken inte skall användas under en längre tid.
- Använd alkaliska batterier som är likadana eller som motsvarar den typ som rekommenderas för denna produkt.
- Blanda inte olika typer av batterier eller använda batterier med nya batterier.
- Kasta inte kasserade batterier på öppen eld och eliminera dem genom att använda Dig av anpassade återvinningsbehållare.
- Kortslut inte försörjningsklämmorna.
- Försök inte att ladda upp batterier som inte är uppladdningsbara, eftersom de skulle kunna explodera.
- Användning av uppladdningsbara batterier rekommenderas ej, eftersom de kan minska leksakens funktionsduglighet.
- Om uppladdningsbara batterier används, ska de tas ut från leksaken innan de laddas upp på nytt och uppladdningen får endast utföras under övervakning av en vuxen person.

RENGÖRING OCH SKÖTSEL

- Rengör leksaken genom att använda en mjuk och torr duk för att inte skada den elektroniska kretsen.
- Doppa inte ner leksaken i vatten.
- Skydda noga leksaken mot värme, damm, sand och vatten.
- Produkten får inte repareras och inga ändringar får utföras på produkten av köparen eller av ej kvalificerad personal.

Tillverkad i Kina.

Ηλικία: Από 12μ +

- Διαβάστε προσεκτικά πριν τη χρήση και κρατήστε αυτές τις οδηγίες για να τις συμβουλεύεστε στο μέλλον.
- Το παιχνίδι λειτουργεί με 3 μπαταρίες "AA" των 1,5 Volt (περιλαμβάνονται). Οι περιλαμβανόμενες στο προϊόν μπαταρίες κατά την αγορά, παρέχονται μόνο για λόγους επίδειξης στο κατάστημα και **πρέπει να αντικαθίστανται με καινούριες αμέσως μετά την αγορά.**

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

Για την ασφάλεια του παιδιού σας: **Προσοχή!**

- Πριν από τη χρήση αφαιρέστε τις πλαστικές σακούλες και τα άλλα στοιχεία που δεν αποτελούν τμήμα του παιχνιδιού (π.χ. σχοινιά, στοιχεία στερέωσης, κ.λπ.) και κρατήστε τα μακριά από τα παιδιά.
- Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση φθοράς του προϊόντος. Σε περίπτωση ζημιάς, μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και κρατήστε το μακριά από τα παιδιά.
- Για τη χρήση του παιχνιδιού συνιστάται η επίβλεψη ενήλικα.
- Μην εφαρμόζετε λάστιχα ή λουριά στην κιθάρα για να αποφύγετε τον κίνδυνο πνιγμού.

Η Dj Μίξερ Κιθάρα είναι μία ηλεκτρική κιθάρα με πολλές λειτουργίες. Το παιδί μπορεί να επιλέξει τη μουσική που προτιμά (Pop, Rock, Blues) και να διαλέξει ανάμεσα στους τρεις τρόπους λειτουργίας (ακόρντα, προηχογραφημένες μελωδίες, νότες οδηγοί). Στη βάση των 23 προηχογραφημένων μελωδιών το παιδί μπορεί να προσθέσει τον ήχο των κρουστών, των παλμών και να αυξήσει το ρυθμό έτσι ώστε να δημιουργεί πάντα καινούριες μελωδίες (λειτουργίες «mixer»).

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

1. ΕΠΙΛΟΓΕΑΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ
2. ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ
3. ΕΠΙΛΟΓΕΑΣ ΤΡΟΠΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
4. ΕΠΙΛΟΓΕΑΣ ΜΟΥΣΙΚΟΥ ΕΙΔΟΥΣ
5. ΚΥΛΙΝΔΡΟΣ ΧΟΡΔΕΣ
6. ΜΟΧΛΟΣ ΓΙΑ ΒΙΜΠΡΑΤΟ
7. ΜΙΝΙ ΚΡΟΥΣΤΑ
8. ΣΦΑΙΡΑ ΜΕ ΕΙΔΙΚΑ ΕΦΦΕ

Ενεργοποιηση/απενεργοποιηση του παιχνιδιου και ρυθμιση τησ εντασησ του ηχου

Για να ενεργοποιήσετε το παιχνίδι στρέψτε τον ΕΠΙΛΟΓΕΑ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ (1),

από τη θέση OFF στη θέση <)) ή <))) ανάλογα με την επιθυμητή ένταση του ήχου. Μία σύντομη μελωδία επιβεβαιώνει την ενεργοποίηση.
Μετά από μερικά λεπτά κατά τα οποία δεν χρησιμοποιείται, η κιθάρα περνά αυτομάτως στη λειτουργία stand-by για την αποφυγή της άσκοπης κατανάλωσης των μπαταριών. Για να ενεργοποιήσετε και πάλι το παιχνίδι αρκεί να πιέσετε ένα πλήκτρο του ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ (2).
Για να αποφύγετε την άσκοπη κατανάλωση των μπαταριών, συνιστάται μετά τη χρήση να σβήνετε πάντα το παιχνίδι στρέφοντας τον ΕΠΙΛΟΓΕΑ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ (1), στη θέση OFF.

ΓΕΝΙΚΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ ΚΙΘΑΡΑΣ
Η κιθάρα σας επιτρέπει να διαλέξετε τρεις διαφορετικούς τρόπους παιχνιδιού και τρία διαφορετικά μουσικά είδη.

Τρόποι παιχνιδιού:
Μπορείτε να επιλέξετε τρεις διαφορετικούς τρόπους παιχνιδιού στρέφοντας τον ΕΠΙΛΟΓΕΑ ΤΡΟΠΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (3) στα ακόλουθα σύμβολα. Μία σύντομη μελωδία επιβεβαιώνει την επιλογή.
Τρόπος ακόρντα: πιέζοντας τα 5 πλήκτρα του πληκτρολογίου (2) μπορείτε να ακούσετε πέντε διαφορετικά ακόρντα.
Τρόπος με προηχογραφημένες μελωδίες: πιέζοντας τα πέντε πλήκτρα του πληκτρολογίου (2) ακούγονται 15 διαφορετικές μελωδίες από τρία μουσικά είδη (επιλέγονται όπως υποδεικνύεται στην παράγραφο «Μουσικά είδη»). Κατά την αναπαραγωγή των μελωδιών μπορείτε, επιπλέον, να προσθέσετε φωνές ζώων πιέζοντας και πάλι ένα από τα χρωματιστά πλήκτρα (2), ανάλογα με το ζώο που επιθυμείτε.
Τρόπος με νότες-οδηγούς: αφού επιλέξετε αυτόν τον τρόπο παιχνιδιού, το πληκτρολόγιο (2) φωτίζεται και αναβοσβήνει και, μετά από μερικά λεπτά, σταματά υποδεικνύοντας το πλήκτρο έναρξης μίας από τις προηχογραφημένες μελωδίες. Πιέζοντας με τη σειρά τα πλήκτρα που φωτίζονται διαδοχικά, το παιδί ακούει το τραγούδι μέχρι να ολοκληρωθεί.

Μουσικά είδη:
Στον τρόπο «προηχογραφημένες μελωδίες» και «νότες-οδηγοί» μπορείτε να επιλέξετε τρία διαφορετικά μουσικά είδη στρέφοντας τον ΕΠΙΛΟΓΕΑ ΕΙΔΟΥΣ ΜΟΥΣΙΚΗΣ (4) στα ακόλουθα σύμβολα. Μία σύντομη μελωδία επιβεβαιώνει την επιλογή.
Pop: πιέζοντας τα πλήκτρα του πληκτρολογίου (2) ακούγονται πέντε μελωδίες pop.
Rock: πιέζοντας τα πλήκτρα του πληκτρολογίου (2) ακούγονται πέντε μελωδίες rock.
Blues: πιέζοντας τα πλήκτρα του πληκτρολογίου (2) ακούγονται πέντε μελωδίες blues.

Λειτουργίες "mixer":
Η κιθάρα διαθέτει τρεις λειτουργίες "mixer" που επιτρέπουν να προσθέσετε και να μιξάρετε με διάφορα ηχητικά εφφέ τις 23 προηχογραφημένες μελωδίες.
- ΜΟΧΛΟΣ ΓΙΑ ΒΙΜΠΡΑΤΟ (6): κατεβάζοντας το μοχλό για το βιμπράτο, ενεργοποιείται το χαρακτηριστικό ηχητικό εφφέ.
- MINI ΚΡΟΥΣΤΑ (7): πιέζοντας το πλήκτρο των κρουστών, ενεργοποιείται ο χαρακτηριστικός ήχος.
- ΣΦΑΙΡΑ ΜΕ ΕΙΔΙΚΑ ΕΦΦΕ (8): στρέφοντάς την μπροστά ή πίσω, ακούγεται ένα χαριτωμένο ηχητικό εφφέ. Αν, αντίθετα, ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία κατά την αναπαραγωγή μίας μελωδίας στον τρόπο «Προηχογραφημένες μελωδίες», αυξάνεται ο ρυθμός της μελωδίας αυτής.

ΧΟΡΔΈΣ:
Κουνώντας τον «κύλινδρο χορδές» της κιθάρας (5) επάνω και κάτω ενεργοποιούνται τρεις διαφορετικοί ήχοι. Αν ενεργοποιηθεί η λειτουργία χορδές κατά την αναπαραγωγή μίας μελωδίας, η ίδια διακόπτεται και αντικαθίσταται από τον ήχο των χορδών.

ΤΟ ΠΡΟΪΌΝ ΑΥΤΌ ΕΊΝΑΙ ΣΎΜΦΩΝΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΌ ΚΑΝΟΝΙΣΜΌ 2002/96/ΕC
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, οικολογική διάθεση και επεξεργασία των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΟΔΗΓΙΑ ΕU 2006/66/ΕC
Το σύμβολο με το διαγραμμένο καλάθι, που αναγράφεται στις μπαταρίες ή στη συσκευασία του προϊόντος, υποδεικνύει ότι οι μπαταρίες, στο τέλος της ζωής τους δεν πρέπει να υφίστανται την επεξεργασία των κοινών αστικών απορριμμάτων, πρέπει να απορρίπτονται, χωριστά από τα άλλα οικιακά απορρίμματα, στα ειδικά κέντρα απόρριψης και ανακύκλωσης μπαταριών ή να παραδίδονται στον πωλητή κατά την αγορά καινούργιων παρόμοιων επαναφορτιζόμενων ή μη επαναφορτιζόμενων μπαταριών. Το χημικό σύμβολο Hg, Cd, Pb, που αναγράφεται κάτω από το διαγραμμένο καλάθι υποδεικνύει τη χημική ουσία που περιέχουν οι μπαταρίες: Hg=Υδράργυρος, Cd=Κάδμιο, Pb=Μόλυβδος.
Ο χρήστης έχει την ευθύνη για την απόρριψη των μπαταριών στα κατάλληλα κέντρα ανακύκλωσης. Η σωστή ανακύκλωση, επεξεργασία ή καταστροφή του προϊόντος

συμβάλλει στην προστασία του περιβάλλοντος και της υγείας καθώς και στην ανακύκλωση των υλικών από τα οποία είναι κατασκευασμένες οι μπαταρίες. Μη συμμόρφωση με τους κανονισμούς απόρριψης των μπαταριών από το χρήστη βλάπτει το περιβάλλον και τη δημόσια υγεία. Για πιο λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την ανακύκλωση και επεξεργασία των απορριμμάτων, απευθυνθείτε στις κατά τόπους υπηρεσίες ή στο κατάστημα αγοράς του προϊόντος.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΚΑΙ/Η ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

- Η αντικατάσταση των μπαταριών πρέπει να γίνεται πάντα από ενήλικα.
- Για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες: ξεβιδώστε τη βίδα από το πορτάκι, κάτω από την κιθάρα, με ένα κατσαβίδι, ανοίξτε το, βγάλτε από την υποδοχή μπαταριών τις παλιές μπαταρίες, τοποθετήστε δύο νέες μπαταρίες, τηρώντας τη σωστή πολικότητα εισαγωγής, (όπως υποδεικνύεται στο προϊόν) τοποθετήστε πάλι το καπάκι και σφίξτε καλά τη βίδα.
- Φυλάξτε τις μπαταρίες και τυχόν βίδες ή εργαλεία μακριά από παιδιά.
- Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το προϊόν, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές υγρού.
- Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Χρησιμοποιείτε αλκαλικές μπαταρίες ιδίου ή ισοδύναμου τύπου με τις ενδεδειγμένες, για τη λειτουργία αυτού του προϊόντος.
- Μην αναμειγνύετε διαφορετικούς τύπους μπαταριών ή καινούργιες με χρησιμοποιημένες μπαταρίες.
- Μην πετάτε τις άδειες μπαταρίες στη φωτιά ή στο περιβάλλον, αλλά διαθέστε τες στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης, σύμφωνα με την ισχύουσα νομοθεσία.
- Μη βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
- Μην προσπαθείτε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να προκληθεί έκρηξη.
- Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία του προϊόντος.
- Σε περίπτωση χρήσης επαναφορτιζόμενων μπαταριών, βγάλτε τες από το παιχνίδι, πριν τις φορτίσετε. Αυτή η ενέργεια πρέπει να πραγματοποιείται μόνον από ενήλικα.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Καθαρίστε το παιχνίδι χρησιμοποιώντας ένα μαλακό και στεγνό πανάκι για να μην καταστρέψετε το ηλεκτρονικό κύκλωμα.
- Μη βυθίζετε το παιχνίδι στο νερό.
- Προστατέψτε το παιχνίδι από τη ζέστη, τη σκόνη, την άμμο και το νερό.
- Το προϊόν δεν πρέπει να επισκευάζεται ή να τροποποιείται από τον αγοραστή ή από μη εξειδικευμένο προσωπικό.

Παράγεται στην Κίνα.

Yaş: 12 aydan itibaren

- Bu kullanım bilgilerinin okunması ve ilerde referans olmak üzere saklanması önerilir.
- Oyuncak 1,5 Voltluk 3 adet "AA" pille çalışır. Satın aldığınızda içindeki piller yalnızca oyuncağın satış mağazasında denenmesi içindir ve **satın alır almaz derhal yenileri ile değiştirilmelidir.**

UYARILAR

- Çocuğunuzun güvenliği için: **DİKKAT!**
- Bu oyuncağı çocuğunuza vermeden önce olası plastik torbaları ve oyuncağın parçası olmayan diğer elemanları (örneğin sarkaç, plastik kısımlar, vs) kaldırıp atınız ya da çocukların ulaşamayacakları bir yere kaldırınız.
- Ürünün aşınma durumunu ve kırık kısımlar olup olmadığını düzenli şekilde kontrol ediniz. Hasarlı olması durumunda kullanmayarak çocukların ulaşamayacakları bir yere kaldırınız.
- Bu oyuncağın bir yetişkinin denetimi altında kullanımı önerilir.
- Boğulma tehlikesini önlemek için oyuncağa kordon veya omuz askısı sabitlemeyiniz.

OYUNCAĞA GİRİŞ

DJ GİTAR, birçok fonksiyonu olan bir elektronik gitardır. Üç ayrı tür müzik (Pop, Rock, Blues) seleksiyonu ve üç ayrı kullanım modülünden birini (akor, önceden kaydedilmiş melodiler, kılavuz-notalar) seçimi yapılabilir. Kayıtlı 23 melodiye ayrıca vurmalı çalgıların sesi, titreşim eklemek ve müziğin ritmini hızlandırmak mümkündür. Çocuğunuz, böylelikle melodileri yaratıcılığına göre kişiselleştirebilir.

OYUNCAĞIN ÇALIŞMASI

1. AÇMA DÜĞMESİ
2. KLAVYE
3. OYUN MODÜLÜ SELEKTÖRÜ
4. MÜZİK ÇEŞİTLERİ SELEKTÖRÜ
5. TEL RULOSU
6. TİTREŞİM KOLU
7. MİNİ BATERİ
8. ÖZEL EFEKTLİ KÜRE

OYUNCAĞIN AÇMA/KAPAMA DÜĞMESİ VE SES AYARI

Oyuncağı çalıştırmak için AÇMA SELEKTÖRÜNÜ (1) OFF pozisyonundan <)) veya istenilen ses yüksekliğine göre <))) pozisyonuna getiriniz. Kısa bir melodi aletin açıldığını belirtir. Birkaç dakika kullanılmadığı takdirde gitar, boşuna pil tüketimini önlemek için otomatik

olarak stand-by konumuna geçer. Oyuncağı yeniden çalıştırmak için KLAVYE (2) tuşlarından herhangi birine basmak yeterlidir.
Boş yere pil tüketiminin önüne geçmek için, kullandıktan sonra AÇMA SELEKTÖRÜNÜN (1) daima OFF pozisyonuna getirilerek oyuncağın kapatılması önerilir.

GENELDE GİTARIN ÇALIŞMASI

Gitar, üç değişik oyun modülü ve üç değişik müzik türü seçilmesine olanak sağlar.

Oyun modülü:

OYUN MODÜLÜ Selektörü (3) aşağıdaki simgeler üzerine getirilerek üç değişik oyun modülü seçmek mümkündür. Kısa bir melodi seçimi teyit eder.

- Akort modülü: klavyenin (2) beş tuşuna basarak beş ayrı akort dinlenilebilir.
- Önceden kaydedilmiş melodiler: klavyenin (2) beş düğmesine basarak üç müzik stilinin("Müzik türleri" paragrafında belirtildiği gibi) 15 değişik melodisini dinlemek mümkündür. Melodilerin çalınması sırasında, ayrıca, istenilen hayvanın sesini elde etmek için beş renkli düğmeden (2) birine basarak hayvan sesini de dâhil etmek mümkündür.
- Kılavuz-nota modülü: bu oyun modülünü seçtikten sonra klavye (2) bir ışık oyunu ile aydınlanır ve birkaç saniye sonra, önceden kaydedilmiş melodilerden birini dinlemek için basılacak tuşu gösterir. Her seferinde sırayla aydınlanan tuşlara basarak çocuk çalınan parçayı sonuna kadar dinler.

Müzik türleri:

"Önceden kaydedilmiş melodiler" ve "Kılavuz-nota" modülünde MÜZİK TÜRLERİ SELEKTÖRÜ (4) aşağıda belirtilen simgelerden birisi üzerine gelecek şekilde çevrilmek suretiyle üç ayrı tür müzikten birini seçmek mümkündür. Kısa bir melodi seçimi teyit edecektir.

- Pop: klavyenin (2) düğmelerine basılarak beş pop melodi dinlenebilir.
- Rock: klavyenin (2) düğmelerine basılarak beş pop melodi dinlenebilir.
- Blues: klavyenin (2) düğmelerine basılarak beş pop melodi dinlenebilir.

Mikser fonksiyonu

Gitar önceden kaydedilmiş 23 melodiyi değişik ses efekti ile entegre ve miksaj yapar.

- TİTREŞİM KOLU (6): titreşim kolu indirilerek tipik ses efekti elde edilir.
- MİNİ BATERİ (7): bateri düğmesine basıp vurgulu çalgı sesi çalıştırılır.
- ÖZEL EFEKTLİ KÜRE (8): öne veya arkaya doğru çevirerek sempatik bir müzik efekti dinlenebilir. Bu işlem, "Önceden kaydedilmiş melodiler" modülünde bir melodi çalınırken yapılırsa melodinin ritmini hızlandırır.

Teller:
Gitarın "tel rulosu" (5) yukarı veya aşağı doğru oynatılırsa üç değişik ses elde edilir. Tel fonksiyonu bir melodinin çalınması sırasında hareket ettirilirse, melodi kesilir ve yerini tellerin sesi alır.

BU ÜRÜN AT 2002/96/EC YÖNETMELIĞINE UYGUNDUR.
Aletin üstünde bulunan üzeri çizili sepet sembolü, ürünün kullanım ömrünün sonunda ev atıklarından ayrı olarak bertaraf edilmesi gerektiği doğrultusunda, elektrikli ve elektronik cihazların yeniden dönüştürülmesi için ayrıştırmalı bir çöp toplama merkezine götürülmesi veya benzer yeni bir cihaz satın alındığında ürünün satıcıya teslim edilmesi gerektiğini belirtir. Kullanıcı, cihazın kullanım ömrünün sonunda, cihazın uygun toplama merkezlerine tesliminden sorumludur. Kullanım ömrünün sonuna ulaşılmış cihazın çevreye uygun yeniden dönüştürülme, işlenme ve bertaraf edilmesine yönelik uygun ayrıştırmalı çöp toplama, çevre ve sağlık üzerindeki olası olumsuz etkilerin önlenmesine katkıda bulunur ve ürünün oluştuğu malzemelerin yeniden dönüştürülmesini sağlar. Mevcut çöp toplama sistemleri ilgili detaylı bilgi için yerel atık bertaraf etme hizmetine veya ürünü satın almış olduğunuz mağazaya başvurunuz.

BU ÜRÜN EU 2006/96/EC DIREKTIFINE UYGUNDUR.
Cihazın üzerinde bulunan üzeri çizili sepet sembolü, ürünün kullanım ömrünün sonunda ev atıklarından ayrı olarak bertaraf edilmesi gerektiği doğrultusunda, elektrikli ve elektronik cihazların yeniden dönüfltürülmesi için ayrıflтırmalı bir çöp toplama merkezine götürülmesi veya benzer yeni bir cihaz satın alındığında ürünün satıcıya teslim edilmesi gerektiğini belirtir. Kullanıcı, cihazın kullanım ömrünün sonunda, cihazın uygun toplama merkezlerine tesliminden sorumludur. Kullanım ömrünün sonuna ulaflmıfl cihazın çevreye uygun yeniden dönüflтürülme, iflenme ve bertaraf edilmesine yönelik uygun ayrıflтırmalı çöp toplama, çevre ve sağlık üzerindeki olası olumsuz etkilerin önlenmesine katkıda bulunur ve ürünün oluflтuğu malzemelerin yeniden dönüflтürülmesini sağlar. Mevcut çöp toplama sistemleri ile ilgili daha detaylı bilgi için yerel atık bertaraf etme hizmetine veya ürünü satın almıfl oldu¤unuz mağazaya baflvurunuz.

DEĞİŞTİRİLEBİLİR PİLLERİN ÇIKARILMASI VE YENİLENMESİ
• Pillerin değiştirilmesi daima bir yetişkin tarafından yapılmalıdır.
• Pilleri değiştirmek için: gitarın altında yer alan bölmenin vidalarını bir tornavida yardımıyla

gevşetiniz, kapağı kaldırınız pil bölmesinden tükenmiş pilleri çıkarınız, kutuplarına dikkat ederek (ürünün üzerinde gösterildiği gibi) yeni pilleri sokunuz, kapağı yerine yerleştiriniz ve **vidaları sonuna kadar sıkıştırınız.**

- Pilleri ya da olası avadanlıkları çocukların ulaşabilecekleri bir yerde bırakmayınız.
- Sıvı kaybederek ürüne zarar verebileceklerinden ötürü tükenmiş pilleri daima üründen çıkarınız.
- Ürünün uzun süre kullanılmayacağı öngörülüyorsa daima pilleri çıkarınız.
- Bu ürünün çalışması için önerilenlerin aynı ya da eşdeğerli alkalin pil kullanınız.
- Değişik tipte pilleri veya tükenmiş pilleri yenileri ile karıştırmayınız
- Tükenmiş pilleri ateşe atmayınız veya çevrede bırakmayınız, ayrışımlı çöp toplama merkezlerinden yararlanarak bertaraf ediniz.
- Besleme mandallarına kısa devre yaptırmayınız.
- Şarj edilmeyen pilleri şarj etmeye kalkışmayınız, patlayabilirler.
- Şarj edilebilir pil kullanılması önerilmez, oyuncağın etkinliğini kısıtlayabilir.
- Şarj edilebilir pil kullanılması durumunda, bunları yeniden şarj etmeden oyuncaktan çıkarınız ve şarj işlemini daima bir yetişkinin denetimi altında yapınız.

OYUNCAĞIN TEMİZLENMESİ VE BAKIMI

- Elektronik devreye zarar vermemek için oyuncağı yumuşak ve kuru bir bez kullanarak temizleyiniz.
- Oyuncağı suya batırmayınız.
- Oyuncağı sıcaktan, tozdan, kum ve sudan itina ile koruyunuz.
- Ürün yetkili firma veya kalifiye olmayan kişiler tarafından tamir edilmemeli veya üzerinde değişiklik yapılmamalıdır.

Çin'de üretilmiştir.

Wiek: od 12 miesiąca

- Prosimy dokładnie zapoznać się z instrukcją i zachować ją na przyszłość.
- Zabawka działa na 3 baterie typu "AA" o napięciu 1,5 V, załączone w opakowaniu. Baterie załączone w chwili zakupu dostarczane są tylko w celach pokazowych i **po nabyciu zabawki powinny być bezzwłocznie wymienione na nowe.**

OSTRZEŻENIA

Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka: **UWAGA!**

- Przed przystąpieniem do użytkowania, należy usunąć i wyeliminować ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie elementy nie będące częścią zabawki (na przykład sznurki, elementy mocujące, itp.) i przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Należy regularnie sprawdzać stan zużycia zabawki oraz kontrolować czy nie jest ona zepsuta. Uszkodzona zabawka nie może być używana i należy przechowywać ją w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Zabawka powinna być używana pod nadzorem osoby dorosłej.
- Aby uniknąć ryzyka uduszenia, nie mocować na gitarze sznurków ani przewieszanych przez ramię pasów.

OPIS ZABAWKI

DJ Mixer Gitara jest to elektroniczna gitara pełna ciekawych funkcji. Można wybrać jeden spośród trzech różnych stylów muzycznych (Pop, Rock, Blues), a także jeden spośród trzech trybów sposobu użycia (akordy muzyczne, nagrane melodie, prowadzące nutki). Ponadto odtwarzając jedną z 23 nagranych melodii, maluch może dodać dźwięk perkusji, vibrato oraz przyspieszyć rytm muzyki. W ten sposób dziecko jest w stanie zindywidualizować melodie i wyrazić swe zdolności twórcze.

SPOSÓB FUNKCJONOWANIA ZABAWKI

1. PRZEŁĄCZNIK DO WŁĄCZANIA
2. KLAWIATURA
3. PRZEŁĄCZNIK DO WYBORU TRYBU ZABAWY
4. PRZEŁĄCZNIK DO WYBORU STYLU MUZYCZNEGO
5. WAŁEK STRUN
6. DŹWIGIENKA VIBRATO
7. MINI PERKUSJA
8. KULA EFEKTÓW SPECJALNYCH

WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE ZABAWKI ORAZ REGULOWANIE NATĘŻENIA DŹWIĘKU

Aby włączyć zabawkę wystarczy obrócić PRZEŁĄCZNIK DO WŁĄCZANIA (1) z pozycji OFF w pozycję <)) lub <))), w zależności od wybranego natężeniu dźwięku. Krótka melodia

potwierdzi, że zabawka została włączona.
Żeby uniknąć niepotrzebnego zużywania się baterii, jeśli zabawka nie jest używana przez kilka minut, automatycznie przejdzie ona w tryb czuwania. Aby ponownie włączyć zabawkę, wystarczy wcisnąć jeden z przycisków KLAWIATURY (2).
Żeby uniknąć niepotrzebnego zużywania się baterii, zaleca się po zakończeniu zabawy zawsze wyłączyć zabawkę, ustawiając PRZEŁĄCZNIK DO WŁĄCZANIA (1) w pozycji OFF.

OGÓLNY SPOSÓB FUNKCJONOWANIA GITARY

Gitara pozwala wybrać jeden spośród trzech trybów zabawy, a także jeden spośród trzech stylów muzycznych.

Tryby zabawy:

Obracając przełącznik do wyboru trybu zabawy (3) i ustawiając go na jednym z poniższych symboli, można wybrać jeden spośród trzech trybów funkcjonowania. Krótka melodia potwierdzi wybór.

- Tryb "akordy muzyczne": wciskając pięć klawiszy na klawiaturze (2) można odtworzyć pięć różnych akordów.
- Tryb "nagrane melodie": wciskając pięć klawiszy na klawiaturze (2) można wysłuchać 15 różnych melodii zaaranżowanych w trzech różnych stylach muzycznych (wybieranych zgodnie z tym, jak opisano w paragrafie "Style muzyczne"). Ponadto, w trakcie odtwarzania melodii, wciskając ponownie jeden z pięciu kolorowych klawiszy (2), dadzą się usłyszeć odgłosy wybranych zwierząt.
- Tryb "prowadzące nutki": po wybraniu tego trybu zabawy, na klawiaturze (2) włączy się gra świateł, która po chwili się zatrzyma, po czym zostanie wskazany klawisz umożliwiający odtworzenie jednej z nagranych melodii. Wciskając po kolei sygnalizowane stopniowo klawisze, dziecko będzie mogło usłyszeć i zagrać całą melodię.

Style muzyczne:

W trybie "Nagrane melodie" oraz "Prowadzące nutki", obracając przełącznik do wyboru stylu muzycznego (4) i ustawiając go na jednym z poniższych symboli, można wybrać jeden spośród trzech różnych stylów muzycznych. Krótka melodia potwierdzi wybór.

- Pop: wciskając przyciski na klawiaturze (2) odtwarzanych jest pięć melodii pop.
- Rock: wciskając przyciski na klawiaturze (2) odtwarzanych jest pięć melodii rock.
- Blues: wciskając przyciski na klawiaturze (2) odtwarzanych jest pięć melodii blues.

Funkcje mixer:

Gitara posiada trzy funkcje mixer, pozwalające uzupełnić i zmiksować przy pomocy różnych efektów dźwiękowych 23 nagrane melodie.

- dźwigienka VIBRATO (6): opuszczając dźwigienkę vibrato, włącza się typowy efekt dźwiękowy.
- MINI PERKUSJA (7): wciskając przycisk perkusji, włącza się typowy dźwięk tego instrumentu.
- KULA EFEKTÓW SPECJALNYCH (8): obracając ją do przodu lub do tyłu, daje się usłyszeć sympatyczny efekt dźwiękowy. Stosując natomiast tę funkcję w trakcie odtwarzania melodii w trybie "Nagrane melodie", przyspieszany jest jej rytm.

Struny:
Obracając do góry i do dołu "wałek strun" gitary (5), włączane są trzy różne dźwięki. Stosując funkcję strun w trakcie odtwarzania melodii, zostaje ona przerwana i zastąpiona przez dźwięk gitary.

PRODUKT SPEŁNIA WYMOGI ZARZĄDZENIA EU 2002/96/EC.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie go użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

ZGODNOŚĆ Z DYREKTYWĄ UE 2006/66/EC.
Symbol przekreślonego kosza widoczny na bateriach lub na opakowaniu produktu oznacza, że po zakończeniu okresu ich eksploatacji nie powinny być one usuwane ze zwykłymi odpadami domowymi, a więc nie mogą być likwidowane jako odpady miejskie. Należy je dostarczyć do punktu selektywnej zbiórki lub zwrócić sprzedawcy w chwili zakupu nowych, podobnych baterii dających się ponownie ładować lub zwykłych.
Ewentualny symbol chemiczny Hg, Cd, Pb przytoczony pod przekreślonym koszem wskazuje na rodzaj substancji zawartej w baterii: Hg = rtęć, Cd = Kadm, Pb=Ołów.
Użytkownik odpowiedzialny jest za dostarczenie wyczerpanych baterii do odpowiedniego punktu zbiorczego, aby umożliwić ich obróbkę oraz recykling. Odpowiednia selektywna zbiórka umożliwiająca recykling, obróbkę i likwidację w poszanowaniu otoczenia,

pozwala zapobiec potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska i zdrowia oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano baterie. Nieprawidłowa likwidacja produktu przez użytkownika szkodzi środowisku i zdrowiu. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, w którym dokonano zakupu.

WYJMOWANIE I WKŁADANIE BATERII

- Baterie powinny być zawsze wymieniane przez osobę dorosłą.
- Aby wymienić baterie należy: poluzować śrubokrętem wkręt pokrywki znajdującej się na dnie gitary; wyjąć pokrywkę; wyjąć wyczerpane baterie; włożyć nowe baterie zwracając uwagę na to, aby zachowana została prawidłowa biegunowość (tak jak pokazano na produkcie); włożyć pokrywkę **i dokręcić mocno wkręt.**
- Nie pozostawiać baterii ani ewentualnych narzędzi w zasięgu ręki dzieci.
- Usuwać zawsze wyczerpane baterie z produktu, aby uniknąć ewentualnych wycieków, które mogłyby uszkodzić produkt.
- Usuwać zawsze baterie, jeśli produkt nie jest używany przez długi okres czasu.
- Należy stosować baterie alkaliczne jednakowe lub podobne do baterii zalecanych dla tego produktu.
- Nie mieszać różnych rodzajów baterii, ani baterii wyczerpanych z nowymi.
- Nie wrzucać wyczerpanych baterii do ognia, ani nie wyrzucać ich do otoczenia. Należy je wyrzucać do specjalnych pojemników selektywnej zbiórki odpadów.
- Nie powodować zwarcia na zaciskach prądowych.
- Nie próbować ładować baterii, których nie można ponownie ładować: mogłyby one wybuchnąć.
- Zaleca się nie stosować baterii dających się ponownie ładować; mogłyby one spowodować gorsze funkcjonowanie zabawki.
- W razie użycia baterii, które można wielokrotnie ładować, przed przystąpieniem do ich ładowania, należy je wyjąć z zabawki i przeprowadzić ładowanie tylko pod nadzorem dorosłej osoby.

CZYSZCZENIE ORAZ KONSERWACJA ZABAWKI

- Czyścić zabawkę przy pomocy miękkiej i suchej szmatki, aby nie uszkodzić obwodu elektronicznego.
- Nie zanurzać zabawki w wodzie.
- Chronić starannie zabawkę przed źródłami ciepła, kurzem, piaskiem i wodą.
- Produkt nie powinien być naprawiany ani modyfikowany przez kupującego lub przez niewykwalifikowany personel.

Wyprodukowano w Chinach.

Возраст: от 12 месяцев

- Рекомендуется прочесть настоящую инструкцию и сохранить её для последующих консультаций.
- Эта игрушка работает от 3 батареек типа “AA” по 1,5 Вольт (прилагаются). При покупке игрушки батарейки прилагаются только с целью продемонстрировать функции изделия в пункте продажи и **после покупки должны быть сразу же заменены новыми.**

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

В целях безопасности вашего ребёнка: **ВНИМАНИЕ!**

- Перед использованием снять с изделия возможные пластиковые пакеты и другие элементы упаковки (такие как шнуры, крепёжные детали, пр.) и держать их вдали от детей.
- Регулярно проверять состояние изделия (износ, повреждения). Если игрушка поломана, не пользоваться ею и держать в недоступном для ребёнка месте.
- Не оставляйте ребёнка играть одного без присмотра со стороны взрослых.
- Чтобы ребёнок на задушился, не привязывать к гитаре шнуры или ленты для надевания через плечо.

ВВЕДЕНИЕ В ИГРУ

Электронная гитара “Миксаж Dj” насыщена разнообразными игровыми функциями. Можно выбрать один из трёх музыкальных жанров (поп, рок, блюз) и один из способов игры (аккорды, записанные мелодии, ноты-указатели). К 23 записанным мелодиям, которые выступают за основу, можно добавить звучание ударных инструментов, вибрирование и ускорить ритм музыки, что позволяет ребёнку сочинять каждый раз новые мелодии, выражая таким образом своё творчество.

ФУНКЦИИ ИГРУШКИ

1. ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ
2. КЛАВИАТУРА
3. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ФУНКЦИЙ ИГРЫ
4. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ МУЗЫКАЛЬНЫХ ЖАНРОВ
5. РОЛИК “СТРУНЫ”
6. РЫЧАГ “ВИБРИРОВАНИЕ”
7. МИНИ УДАРНАЯ УСТАНОВКА
8. СФЕРА “СПЕЦЭФФЕКТЫ”

ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ ИГРУШКИ И РЕГУЛИРОВАНИЕ УРОВНЯ ГРОМКОСТИ

Чтобы включить игрушку, поверните ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ (1) из положения OFF в одно

из положений <)) или <))) в зависимости от желаемого уровня громкости. Короткая мелодия подтвердит о включении.
Если в течение короткого промежутка времени игрушкой никто не пользуется, гитара автоматически входит в режим stand by, чтобы энергия батареек не расходовалась понапрасну. Чтобы снова начать игру, достаточно нажать на одну из клавиш на КЛАВИАТУРЕ (2).
Чтобы энергия батареек не расходовалась понапрасну, по окончании игры рекомендуется всегда выключать игрушку, повернув ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ (2) в положение OFF.

ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ ГИТАРЫ

С гитарой можно играть тремя различными способами и в трёх различных музыкальных жанрах.

Способы игры:

Поворачивая ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ФУНКЦИЙ ИГРЫ (3) и устанавливая его напротив определённых знаков, можно играть тремя различными способами. Короткая мелодия подтвердит о выбранной функции.

- Функция "Аккорды": нажимая на пять клавиш на клавиатуре (2), можно слушать пять различных аккордов.
- Функция "Записанные мелодии": нажимая на пять клавиш на клавиатуре (2), можно слушать 15 различных мелодий в трёх различных музыкальных жанрах (как выбрать тот или иной музыкальный жанр, описано в пункте "Музыкальные жанры"). При воспроизведении мелодий можно также добавить к музыке голоса животных, для этого нужно снова нажать на одну из пяти разноцветных клавиш (2) в зависимости от предпочитаемого животного.
- Функция "Ноты-указатели": выбрав эту функцию, на клавиатуре (2) включаются мигающие огоньки, которые через некоторое время останавливаются, чтобы указать клавишу, на которую надо нажать, чтобы включить записанные мелодии. Нажимая каждый раз на клавиши, освещаемые мигающими огоньками, ребёнок дослушает до конца всю музыкальную композицию.

Музыкальные жанры:

Играя в режиме "Записанные мелодии" и "Ноты-указатели", можно выбрать один из трёх музыкальных жанров: для этого необходимо повернуть ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ МУЗЫКАЛЬНЫХ ЖАНРОВ (4) и установить его напротив следующих знаков. Короткая мелодия подтвердит о сделанном выборе.

- Поп: нажимая на клавиши на клавиатуре (2), можно слушать пять мелодий поп.
- Рок: нажимая на клавиши на клавиатуре (2), можно слушать пять мелодий рок.

Блюз: нажимая на клавиши на клавиатуре (2), можно слушать пять мелодий блюз.

Функции миксаж:
Гитара имеет три функции миксаж, которые позволяют дополнить 23 записанные мелодии и сделать миксаж с помощью различных звуковых эффектов.
- РЫЧАГ "ВИБРИРОВАНИЕ" (6): опуская вниз рычаг вибрирования, включается характерный звуковой эффект.
- МИНИ УДАРНАЯ УСТАНОВКА (7): нажимая на кнопку "ударные", включается звучание ударного инструмента.
- СФЕРА СО СПЕЦЭФФЕКТАМИ (8): вращая её вперёд и назад, звучит забавный звуковой эффект. Если эта функция включается при воспроизведении мелодии в режиме "Записанные мелодии", то ритм этой мелодии ускоряется.

Струны:
Двигая вверх и вниз "ролик струны" на гитаре (5), включаются три различных звука. Если функция "струны" включается при воспроизведении мелодии, то эта мелодия прерывается, и вместо неё включается звучание струнного инструмента.

ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ СООТВЕТСТВУЕТ ДИРЕКТИВЕ EU 2002/96/EC.
Приведенный на приборе символ перечеркнутой корзины обозначает, что в конце срока службы это изделие, которое следует сдавать в утиль отдельно от домашних отходов, необходимо сдать в пункт сбора вторсырья для переработки электрической и электронной аппаратуры, или сдать продавцу при покупке новой эквивалентной аппаратуры. Пользователь несёт ответственность за сдачу прибора в конце его срока службы в специальные организации сбора. Надлежащий сбор вторсырья с последующей сдачей старого прибора на повторное использование, переработку и утилизацию без нанесения ущерба окружающей среде помогает снизить отрицательное воздействие на неё и на здоровье людей, а также способствует повторному использованию материалов, из которых состоит изделие. Более подробные сведения об имеющихся способах сбора Вы можете получить обратившись в местную службу вывоза отходов или же в магазин, где Вы купили изделие.

СООТВЕТСТВИЕ ДИРЕКТИВЕ EU 2006/66/EC
Приведенный на батарейках, или на упаковке изделия символ перечеркнутой корзины обозначает, что в конце срока службы батареек, они не должны перерабатываться как обычные домашние отходы, а подлежат сдаче в пункт сбора вторсырья для переработки, или продавцу при покупке новых перезаряжающихся батареек или одноразовых эквивалентных батареек. Знаки химических элементов Hg, Cd, Pb, помещенные под символом перечеркнутой корзины, обозначает тип вещества, содержащегося в батарейке: Hg=Меркурий, Cd=Кадмий, Pb=Свинец.

Потребитель несет ответственность за сдачу батареек в конце срока их службы в специальные организации сбора с целью способствовать переработке и реутилизации. Надлежащий сбор вторсырья с последующей сдачей использованных батареек на повторное использование, переработку и утилизацию без нанесения ущерба окружающей среде помогает снизить отрицательное воздействие на неё и на здоровье людей, а также способствует повторному использованию вещества, из которого состоят батарейки. Самовольная утилизация изделия потребителем влечет за собой ущерб окружающей среде и здоровью людей. Более подробные сведения об имеющихся способах сбора Вы можете получить, обратившись в местную службу вывоза отходов или же в магазин, где Вы купили изделие.

КАК ВЫНУТЬ И ВСТАВИТЬ ОДНОРАЗОВЫЕ БАТАРЕЙКИ

- Замена батареек должна быть произведена только взрослыми.
- Чтобы заменить батарейки, необходимо отвинтить отвёрткой винт на крышке отсека с батарейками, который находится под гитарой, снять крышку, извлечь разряжённые батарейки, вставить новые, следя за полярностью (как указано на изделии), установить крышку и завинтить винт до упора.
- Не оставлять батарейки или инструменты под рукой у детей.
- Всегда вынимать разряжённые батарейки из изделия, так как возможная утечка жидкости может повредить его.
- Всегда вынимать батарейки, если в течение долгого времени изделием никто не пользуется.
- Для функционирования изделия использовать щелочные батарейки рекомендуемого типа или им эквивалентные.
- Не смешивать различные типы батареек или разряжённые батарейки с новыми.
- Не разбрасывать и не сжигать использованные батарейки, а пользоваться соответствующими контейнерами для дифференцированного сбора отходов.
- Не замыкать клеммы.
- Не пытаться перезарядить одноразовые батарейки: они могут взорваться.
- Не рекомендуется применение перезарядных батареек, так как они могут снизить функциональность игрушки.
- Если используются перезарядные батарейки, то прежде чем зарядить их, необходимо извлечь их из игрушки; производить зарядку только в присутствии взрослых.

УХОД

- Чистить игрушку сухой мягкой тканью, чтобы не повредить электронную схему.
- Не погружать игрушку в воду.
- Держать вдали от источников тепла, предохранять от пыли, песка и воды.
- Покупатель и неквалифицированный персонал не должны ремонтировать и модифицировать изделие.

Сделано в Китае.

SA جهاز مراقبة الطفل ديجي ميكسر جيتار

العمر: من 12 شهر

• ننصح بقراءة وحفظ هذه التعليمات لمراجعتها عند الضرورة بالمستقبل.
• تعمل اللعبة بعدد 3 بطارية نوع "AA" قدرة 1.5 فولت موفرة. تم توفير البطاريات المزودة مع المنتج وقت الشراء فقط لغرض التجريب بمحل البيع و يجب إستبدالها مباشرة ببطاريات جديدة فوراً بعد الشراء.

تحذيرات
لضمان الأمان لطفلك: الإنتباه !
• يجب قبل الاستعمال القيام بإزالة الأكياس البلاستيكية وجميع الأجزاء المتكون منها تغليف المنتج (مثل الخيوط وأجزاء التثبيت وغيرها) وعلي كل حال يجب إبعادها عن متناول الأطفال.
• يجب التأكد دورياً من حالة إستهلاك المنتج ومن عدم وجود أضرار به. في حالة ملاحظة أي عطب يجب عدم استعمال اللعبة وإبعادها عن متناول الأطفال.
• لإستعمال اللعبة ننصح المراقبة من شخص بالغ سن الرشد.
• يجب عدم تثبيت أربطة أو أحزمة كتفية علي الجيتار لتفادي مخاطر الإختناق.

مقدمة عن اللعبة
ديجي ميكسر جيتار هي عبارة عن جيتار إلكتروني مجهز بعديد من الوظائف. بالإمكان إختيار ثلاثة أنواع موسيقية مختلفة (روك و بوب و بلوز) وإختيار واحد من ثلاثة طرق إستعمال (مقطوعات و ألحان مسجلة و نغمات مرشدة). وبإستعمال ال 23 لحن المسجلة بالإمكان إضافة النقرات والهزات وزيادة سرعة الإيقاع الموسيقي. وبهذا الشكل يتمكن الطفل بتشكيل ألحان جديدة معبراً عن مشاعره.

تشغيل اللعبة
1. مفتاح التشغيل
2. لوحة العزف
3. مفتاح إختيار طريقة اللعب
4. مفتاح إختيار أنواع الموسيقى
5. قرص الأوتار
6. عتلة الإهتزاز
7. بطارية نقر صغيرة
8. كرة لإيقاعات خاصة

إشعال/إطفاء اللعبة وتعديل حجم الصوت
لتفعيل اللعبة القيام بتحريك المفتاح (1) من وضع OFF الي وضع))) /))) حسب إرتفاع الصوت المرغوب و سيتم سماع نغمة قصيرة و دعوة للعب تؤكد علي إجراء التشغيل.

بعد فترة قصيرة من توقف الإستعمال يدخل الجيتار أوتوماتياً في مرحلة التوقف المؤقت لغاية قيام الطفل بضغط الزر من جديد. لإعادة تشغيل اللعبة يكفي ضغط أحد أزرار لوحة العزف (2).
من أجل تفادي إستهلاك شحنة البطاريات بدون فائدة ننصح دائماً بإطفاء اللعبة بعد إنتهاء الإستعمال بتحريك مفتاح التشغيل (1) بوضع OFF.

التشغيل العام للجيتار
يسمح الجيتار بإختيار ثلاثة طرق لعب وثلاثة أنواع موسيقية مختلفة.

طريقة اللعب
بالإمكان إختيار واحد من ثلاثة طرق اللعب بتدوير "مفتاح إختيار طريقة اللعب" (3) على الرموز التالية. سيتم سماع لحن يؤكد تفعيل الإختيار.
- طريقة الأوتار: بضغط أزرار العزف الخمسة (2) بالإمكان سماع خمسة طرق عزف وترية مختلفة.
- طريقة الألحان المسجلة: بضغط أزرار لوحة العزف الخمسة (2) بالإمكان سماع 15 لحن مختلف بثلاثة أنواع موسيقية (يتم الإختيار مثلما هو موضح بفقرة أنواع الموسيقى). بالإمكان أيضاً خلال تشغيل الألحان إضافة أصوات الحيوانات بالضغط مرة أخرى على أحد الأزرار الخمسة الملونة (2) حسب الحيوان المرغوب إختياره.
- طريقة النغمات المرشدة: بعد إختيار طريقة اللعب هذه فإن لوحة الأزرار (2) سيتم إستنارتها بلعبة ضوئية تتوقف بعد لحظات لتؤشر زر تفعيل أحد الألحان المسجلة. وبالضغط كل مرة علي الأزرار المستنيرة بتعاقب فإنه بإمكان الطفل سماع القطعة الموسيقية لغاية نهايتها.

أنواع الموسيقى
بطريقة "الألحان المسجلة" و "النغمات المرشدة" بالإمكان الإختيار ما بين ثلاثة أنواع موسيقية مختلفة وذلك بتدوير " مفتاح إختيار أنواع الموسيقى" (4) على أحد الرموز التالية. سيتم سماع لحن يؤكد على تفعيل الإختيار.
- "بوب" : بضغط أزرار لوحة العزف (2) يتم سماع خمسة ألحان "بوب".
- "روك" : بضغط أزرار لوحة العزف (2) يتم سماع خمسة ألحان "روك".
- "بلوز" : بضغط أزرار لوحة العزف (2) يتم سماع خمسة ألحان "بلوز".

وظائف الميكسر
تم تجهيز الجيتار بثلاثة وظائف ميكسر (خلط) تسمح بإضافة وخلط النغمات الموسيقية المختلفة بإستعمال 23 لحن مسجلة مسبقاً.
- عتلة الهزاز (6): بتخفيض عتلة الهزاز سيتم تفعيل هذا الصوت الموسيقي.
- بطارية الطبول الصغيرة (7): بضغط زر الطبول سيتم تفعيل صوت الطبول.

• كرة الإيقاعات الخاصة (8): بهزها للأمام وللخلف سيتم سماع إيقاع ظريف. في حالة هزها خلال سماع أحد الألحان بطريقة " الألحان المسجلة مسبقاً" سيتم التحصل على إيقاع سريع لنفس اللحن.

الأوتار:
بتحريك "هزاز أوتار" الجيتار للأعلى والأسفل يتم تفعيل ثلاثة إيقاعات مختلفة. عند تفعيل وظيفة الأوتار خلال تشغيل أحد الألحان سيتم توقف هذا اللحن مع إستبداله بصوت الأوتار.

هذا المنتج يراعي نصوص النظام الأوروبي EU 2002/96/EC.
رمز السلة بعلامة الشطب يوضح وجوب تسليم المنتج (عند نهاية مدته العملية ونظرا لضرورة معالجته بشكل مختلف عن النفايات المنزلية الأخرى) إلي مركز تجميع النفايات المختلفة للأجهزة الكهربائية والإلكترونية أو بوجوب إرجاعه إلي المبيع وقت إشتراء جهاز جديد أخر مماثل. يعتبر المستعمل مسئول عن عملية التخلص من الجهاز بعد نهاية عمر الخدمة وذلك بتسليمه إلي الجهات المختصة بتجميع النفايات وهذا لتفادي المخالفات المنصوص عليها من القوانين السارية المفعول. إن تجميع النفايات المختلفة بالشكل السليم لغرض إعادة إستعمال أجزاء الجهاز العاطب ومعالجتها والتخلص من بقاياها يعتبر من أهم الخطوات الضرورية من أجل تفادي التأثيرات السلبية علي البيئة والصحة العامة والتى تساعد علي إعادة إستعمال المواد المكون منها المنتج. أية عملية رمي غير قانونية للمنتج من قبل المستهلك سيتم معاقبتها بمخالفات إدارية بموجب القرار القانوني رقم 22/1997 (مادة 50 وما يليها من القرار القانوني 22/97). للحصول علي معلومات تفصيلية بخصوص أساليب التجميع المعمول بها يجب التوجه للخدمات المحلية المختصة بالتخلص من النفايات أو بالتوجه للمحل الذي قام ببيع المنتج لكم.

إزالة وإدراج البطاريات القابلة للإستبدال
• يجب إجراء الإستبدال من قبل شخص بالغ العمر.
• لإجراء عملية الإستبدال: إرخاء المسامير اللولبية التابعة للغطاء المهيأ تحت الجيتار بالاستعانة بمفك، إزالة الغطاء، إزالة البطاريات الفارغة الشحنة وإدراج بطاريات جديدة مع مراعاة إتجاه قطبيتها (مثلما هو موضح علي المنتج)، إعادة تجميع غطاء موضع البطاريات وإحكام غلق البراغي.
• عدم ترك البطاريات وأدوات الفك بمتناول الأطفال.
• القيام بإزالة البطاريات الفارغة من المنتج لتفادي إنسكاب السوائل الكيماوية التى قد تسبب عطب المنتج.
• إزالة البطاريات الفارغة الشحنة من المنتج في حالة عدم إستعمال المنتج لفترة طويلة.
• إستخدام بطاريات ألكالين مماثلة أو مشابهة للنوع المنصوح لتشغيل هذا النوع من المنتجات.

• عدم استعمال بطاريات مختلفة مع بعض أو استعمال بطاريات فارغة الشحنة مع بطاريات جديدة.
• عدم رمي البطاريات الفارغة الشحنة بداخل النار أو بالبيئة والقيام برميها بصناديق النفايات المخصصة.
• يجب عدم العبث في أجزاء التغذية لتفادي عطبها.
• يجب الإمتناع من شحن البطاريات الغير قابلة لإعادة الشحن: قد تنفجر.
• ننصح بعدم استعمال البطاريات القابلة للشحن. قد تسبب الإنخفاض الوظيفي للعبة.
• عند استخدام بطاريات قابلة للشحن يجب سحبها من اللعبة وإعادة شحنها تحت مراقبة شخص بالغ العمر.

تنظيف وصيانة اللعبة
• تنظيف اللعبة باستعمال قطعة قماشية ناعمة وجافة لتفادي عطب الدائرة الإلكترونية.
• عدم غطس اللعبة بالماء.
• حماية اللعبة بكل عناية ضد الصدمات والحرارة والغبار والرمل والرطوبة والماء.
• يجب عدم تصليح اللعبة أو إجراء أي تغيير بها من قبل المشتري أو من فنيين غير مؤهلين.

مصنع في الصين

chicco

Cod. 00.0706696.200.000

Dj Mixer Gitaar
Tiskijukan Miksauskitara
Gitar Dj Mixer
Dj Mixer Gitarr
DJ Μίξερ Κιθάρα
Dj Gitar
Dj Mixer Gitara
Гитара "Миксаж Dj"
ديجي ميكسر جيتار

CE

chicco

Artsana S.p.A. Via Saldarini Catelli, 1 - Grandate - Como - Italy - Made in China

www.chicco.com

83822_Z2_1